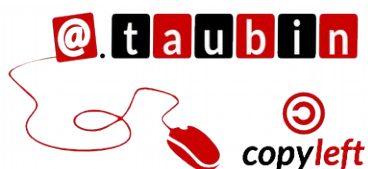


# Blog du Prof T.I.M. Technologies Informatique & Multimédia

## Xn View : traitement de l'image

### Table des matières

Xn View : traitement de l'image.....	1
1-Utiliser des ajustements.....	1
1.1-Luminosité / Contraste.....	1
1.2-Teinte / Luminosité / Saturation.....	1
2-Utiliser des effets.....	2
2.1-Flou Gaussien.....	2
2.2-Effets > Bord 3D.....	2
3-Utiliser des trucages.....	2
3.1-Sépia.....	2
3.2-Négatif.....	3
4-Utiliser la conversion.....	3
5-Redimensionner une image.....	3
6-Recadrer une image.....	4
7-Faire une capture d'écran.....	4

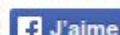


anthonytaubin



Technologies  
Inform@tique  
& Multimé@dia

Le blog du prof TIM



 Suivre @BlogduTim

# Xn View : traitement de l'image

Pour traiter des photographies sur un PC il faut utiliser un logiciel de traitement de l'image. Sur tous les postes du lycée vous pouvez utiliser le logiciel Xn-view. Il suffit de cliquer sur l'icône ci-

contre pour accéder au programme.

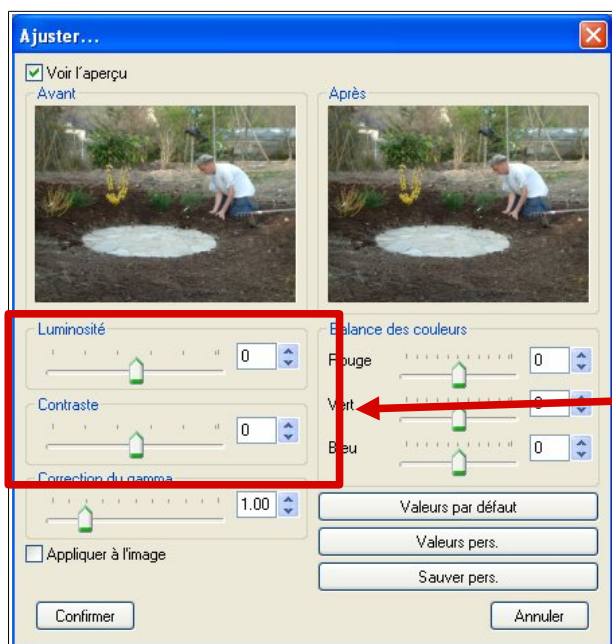
Attention, **les fonctions de sélection sont limitées** dans ce logiciel.



## 1- Utiliser des ajustements

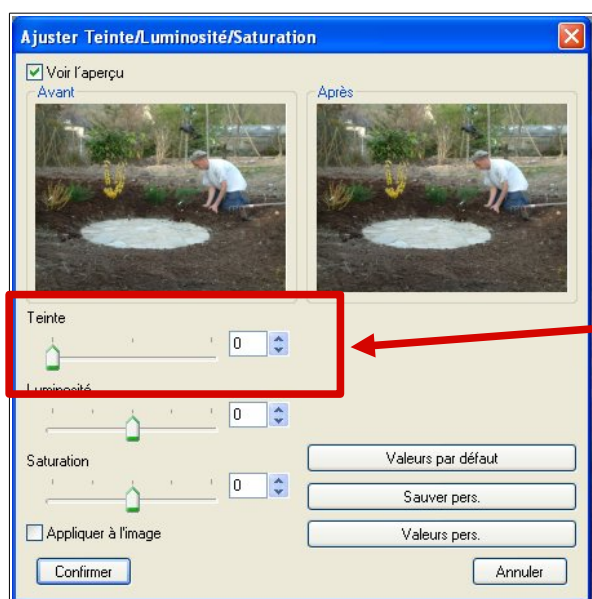
Les commandes sont dans le menu Image > Ajuster.

### 1.1- Luminosité / Contraste



En ajustant la luminosité et le contraste on peut éclaircir ou assombrir une sélection ou une image.

### 1.2- Teinte / Luminosité / Saturation

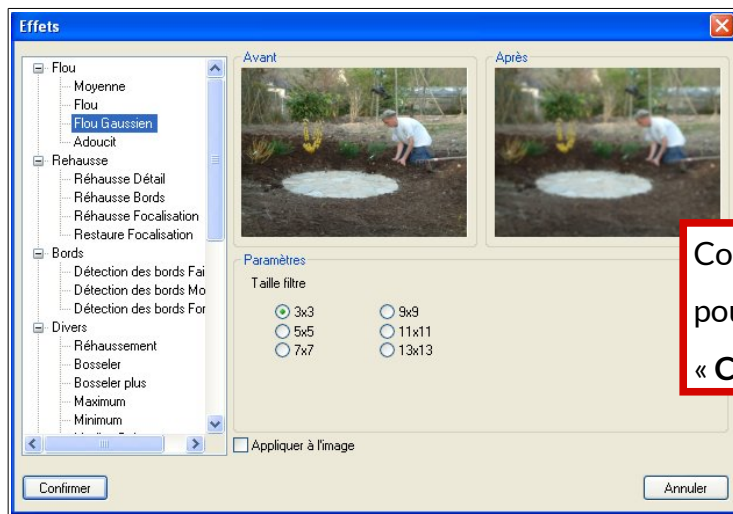


En ajustant la teinte on peut changer la couleur d'une sélection ou d'une image.

## 2- Utiliser des effets

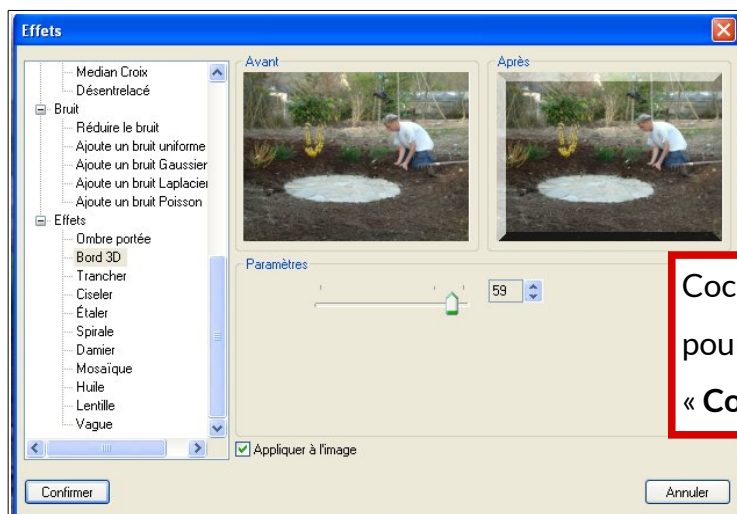
Dans le Menu **Filtre > Effets** vous trouverez un lot d'effets à donner à l'image entière ou à une zone sélectionnée au préalable.

### 2.1- Flou Gaussien



Cocher la case « **Appliquer à l'image** » pour avoir un aperçu puis cliquer sur « **Confirmer** ».

### 2.2- Effets > Bord 3D

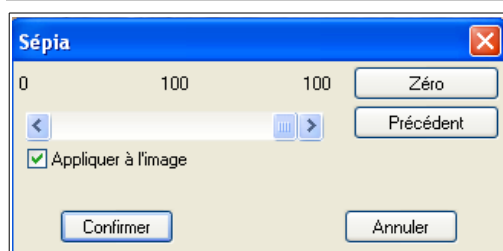


Cocher la case « **Appliquer à l'image** » pour avoir un aperçu puis cliquer sur « **Confirmer** ».

## 3- Utiliser des trucages

Dans le Menu **Image > Table**, vous trouverez quelques trucages : solarisation, effet négatif, sépia...

### 3.1- Sépia



## 3.2- Négatif



Avant



Après

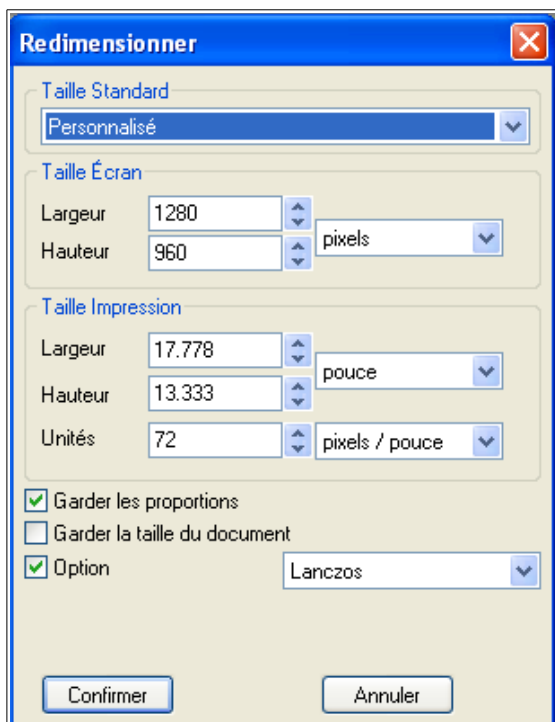
## 4- Utiliser la conversion

Dans le Menu **Image > Convertir**, vous pourrez aussi jouer sur des transformations liées aux couleurs et aux trames de vos photos.

- Image > Convertir en Gris
- Image > Convertir en couleurs
- Image > Échanger.

## 5- Redimensionner une image

Lancer la commande **Image > Redimensionner** : Maj + S.



Il suffit de choisir la réduction que l'on souhaite réaliser soit en pixels, soit en %.

La taille de départ de votre image s'affiche en bas dans la barre d'état.

**Remarque : La réduction d'une photo est une opération irréversible !**

**Ne modifiez qu'une copie et non l'original.**

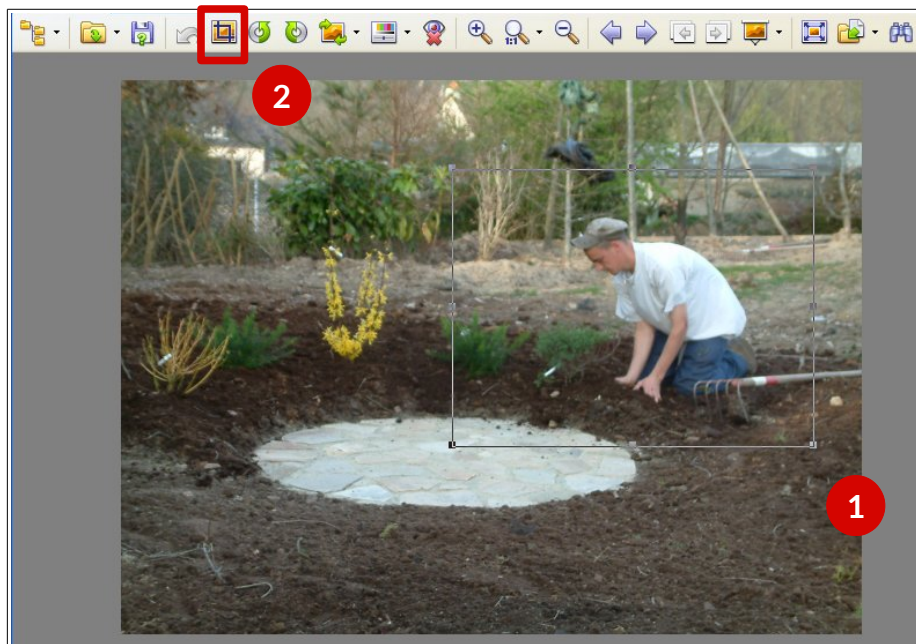
Cocher la case « **Garder les proportions** » pour ne pas déformer votre image.



## 6- Recadrer une image

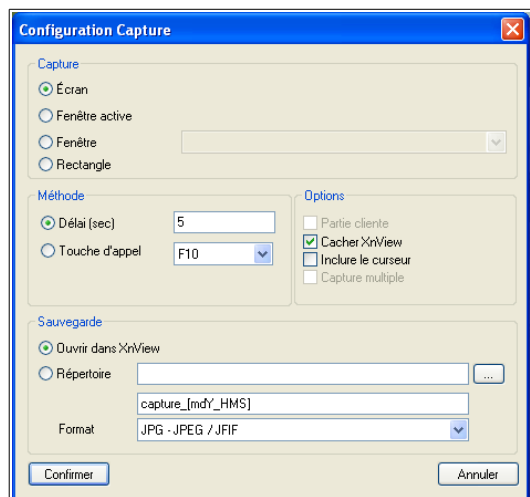
1- Sélectionner une partie de l'image

2- Cliquer sur « **Retailer** » ou lancer la commande **Édition > Retailer**.



## 7- Faire une capture d'écran

Lancer la commande **Outils > Capturer**.



Il est possible de capturer :

- Tout l'écran
- La fenêtre active
- Une fenêtre ouverte (à sélectionner dans la liste)
- Un rectangle de sélection (que vous dessinerez à la souris).

On peut paramétrer le délai (en seconde) avant que la capture ne se lance.

On peut soit ouvrir la capture dans Xn-View, soit l'enregistrer dans un répertoire choisi au préalable.