

AUTORISATION DE CAPTATION (VIDÉO OU SON) EN RESPECT DU CODE CIVIL ET DU CODE DE LA PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE.

Votre enfant, _____, participera cette année à un travail sur l'image et le son, dont la finalité est la création d'une œuvre artistique.

Cette œuvre sera une œuvre collective réalisée sous l'autorité de l'EPLEFA de Merdrignac, personne morale de droit public, qui exercera l'intégralité des droits attachés à l'œuvre. Elle demeurera la propriété de l'établissement, et ne pourra donner lieu à rémunération des élèves, des enseignants et des personnels de l'établissement y participant sous quelque forme que ce soit.

L'exploitation de l'œuvre se fera exclusivement dans les conditions définies ci-dessous.

La mise en œuvre de ce projet pédagogique a été approuvée par l'équipe pédagogique de l'établissement. Cependant, vous pouvez refuser que votre enfant soit filmé ou enregistré : en ce cas, votre enfant ne pourra participer à ce travail.

Dans le cadre défini par le chef d'établissement, l'image de votre enfant ainsi que sa voix seront fixées sur un support permettant sa diffusion et sa reproduction tel que défini ci-dessous.

Enseignant(e)s responsable(s) du projet	Discipline	Nom du participant	Prénom du participant
Œuvre			
Titre ⁽¹⁾			
Captation	☐ Vidéo		☐ Voix
Exploitation	Durée : _____ années		
☐ Uniquement au sein de l'établissement			
☐ Exposition ou représentation non commerciale à but pédagogique à l'extérieur de l'établissement			
☐ Utilisation dans les sites internet de l'établissement, les réseaux sociaux et la chaîne Youtube			
	Support	☐ Analogique	☐ Numérique
Conservation	Durée : _____ années		
	Support	☐ Analogique	☐ Numérique
Droit d'accès	A exercer auprès du chef d'établissement par demande écrite		

(1) : indiquer le titre provisoire si nécessaire

Source : CNDP – DAJ

Je reconnais avoir pris connaissance des informations ci-dessous et donne mon accord pour que mon enfant participe au travail scolaire désigné ci-dessus.

Fait à _____, Le _____

Signature des parents ou du tuteur.