

Mémento - SketchUp Make 2013

Windows



Affichez des barres d'outils supplémentaires en choisissant Affichage > Barres d'outils dans la barre des menus.



| | | |
|----------------------------|-----------------------|------------------|
| Bouton du milieu (molette) | Défilement | Zoom |
| | Cliquer-glisser | Orbite |
| | Maj + Cliquer-glisser | Panoramique |
| | Double-clic | recentrer la vue |
| Bouton droit | Clic | menu contextuel |

| Outil | Opération | Instructions |
|-----------------------|------------------|---|
| Arc (A) | Courbure | indiquez une valeur de courbure en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée |
| | Rayon | indiquez un rayon en tapant un nombre suivi de R, puis appuyez sur Entrée |
| | Segments | indiquez un nombre de segments en tapant un nombre suivi de S, puis appuyez sur Entrée |
| Cercle (C) | Maj | verrouillez sur le plan actuel |
| | Rayon | indiquez un rayon en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée |
| | Segments | indiquez un nombre de segments en tapant un nombre suivi de S, puis appuyez sur Entrée |
| Effacer (E) | Ctrl | adoucissez/lissez (utilisez sur les arêtes pour que les faces adjacentes apparaissent courbes) |
| | Maj | masquer |
| | Ctrl + Maj | annulez adoucir/lisser |
| Suivez-moi | Alt | utilisez le périmètre de la face comme trajectoire d'extrusion |
| | Plus simple | sélectionnez d'abord la trajectoire, choisissez l'outil Suivez-moi, puis cliquez sur la face à extruder |
| Ligne (L) | Maj | verrouillez dans la direction d'inférence actuelle |
| | Flèches | flèches haut/bas pour verrouiller dans direction bleue, gauche direction verte, droite direction rouge |
| | Longueur | indiquez une longueur en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée |
| Pivoter | Hauteur des yeux | indiquez la hauteur des yeux en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée |
| Déplacer (M) | Ctrl | déplacez une copie |
| | Maj | maintenez la touche enfoncée pour verrouiller dans la direction d'inférence actuelle |
| | Alt | pliage automatique (permet le déplacement même si des arêtes et des faces doivent être ajoutées) |
| | Flèches | flèches haut/bas pour verrouiller dans direction bleue, gauche direction verte, droite direction rouge |
| | Distance | indiquez une distance de déplacement en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée |
| | Série externe | in copies en ligne : déplacez la première copie, tapez un nombre suivi de X, puis appuyez sur Entrée |
| | Série interne | in copies entre 2 éléments : déplacez la 1 ^{re} copie, tapez un nombre suivi de /, puis appuyez sur Entrée |
| Décalage (F) | Double-clic | appliquez la dernière valeur de décalage à la face |
| | Distance | indiquez une distance de décalage en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée |
| Orbite (O) | Ctrl | maintenez la touche enfoncée pour désactiver la gravité lors de l'opération d'orbite |
| | Maj | maintenez la touche enfoncée pour activer l'outil Panoramique |
| Colorier (B) | Ctrl | coloriez toutes les faces adjacentes de même matière |
| | Maj | coloriez toutes les faces de même matière dans le modèle |
| | Ctrl + Maj | coloriez toutes les faces de même matière dans l'objet |
| | Alt | maintenez la touche enfoncée pour prélever un échantillon de matière |
| Pousser/Tirer (P) | Ctrl | pousser/tirer une copie de la face (en laissant en place la face d'origine) |
| | Double-clic | appliquez la dernière valeur pousser/tirer à la face |
| | Distance | indiquez une valeur pousser/tirer en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée |
| Rectangle (R) | Dimensions | indiquez des dimensions en tapant une longueur, une largeur, puis appuyez sur Entrée (ex.: 20:40) |
| Faire pivoter (Q) | Ctrl | faites pivoter une copie |
| | Angle | indiquez un angle en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée |
| | Pente | entrez un angle de pente en tapant un nombre suivi d'inclinaison : longueur x, puis appuyez sur Entrée (ex.: 3:12) |
| Échelle (S) | Ctrl | maintenez la touche enfoncée pour mettre à l'échelle autour du centre |
| | Maj | maintenez la touche enfoncée pour mettre à l'échelle uniformément (sans déformer) |
| | Facteur | indiquez un facteur d'échelle en tapant un nombre, puis appuyez sur Entrée (ex.: 1,5 = 150 %) |
| | Longueur | indiquez une longueur d'échelle en tapant un nombre suivi d'une unité, puis Entrée (ex.: 10m) |
| Sélectionner (espace) | Ctrl | ajoutez à la sélection |
| | Maj | ajoutez/supprimez de la sélection |
| | Ctrl + Maj | supprimez de la sélection |
| Mètre (T) | Ctrl | créez un guide |
| | Flèches | flèches haut/bas pour verrouiller dans direction bleue, gauche direction verte, droite direction rouge |
| | Redimensionner | redimensionner le modèle : mesurez une distance, tapez la taille souhaitée, puis appuyez sur Entrée |
| Zoom (Z) | Maj | maintenez la touche enfoncée et cliquez-glissez la souris pour modifier le champ angulaire |