



Technologies

Inform@tique & Multimédi@

Fiche n°3 – Requête

Table des matières

1-Requête.....	1
2-Barres d'outils requête.....	2
3-Vue.....	5



Fiche n°3 – Requête

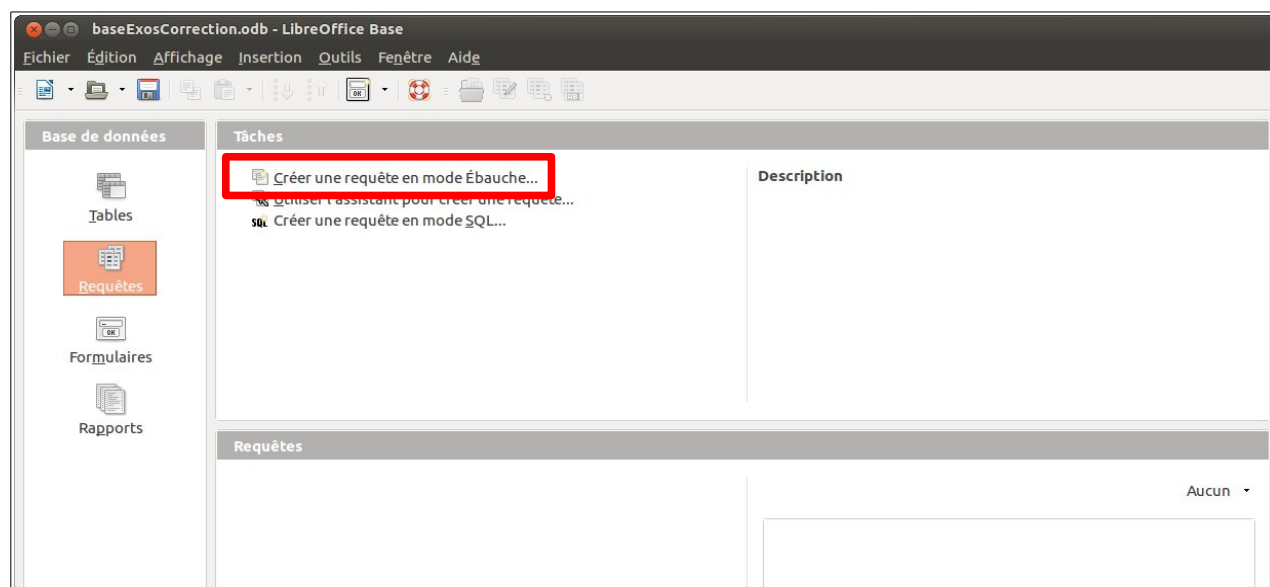
1- Requête

Les **requêtes** sont des **interrogations** de la base de données. Elles permettent de sélectionner, supprimer, ajouter ou mettre à jour des enregistrements dans une base de données.

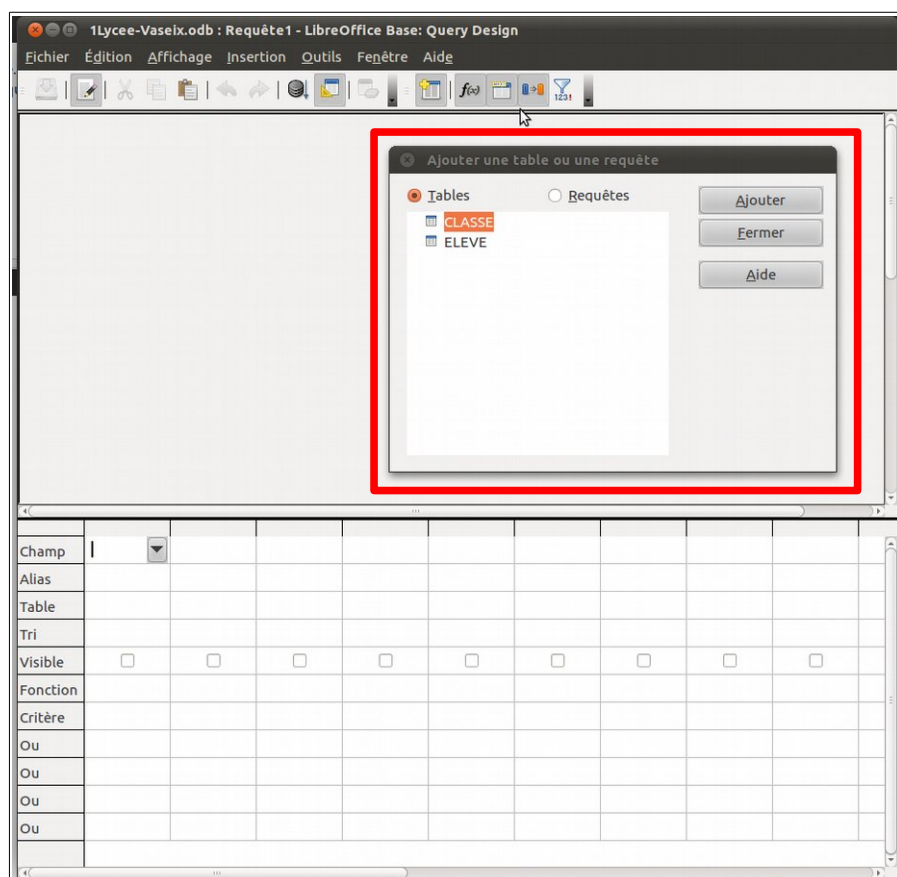
Elles permettent aussi de trier, de filtrer et d'étudier les données de la base.

Pour finir, elle permettent également des manipulations sur la structure même de la base de données.

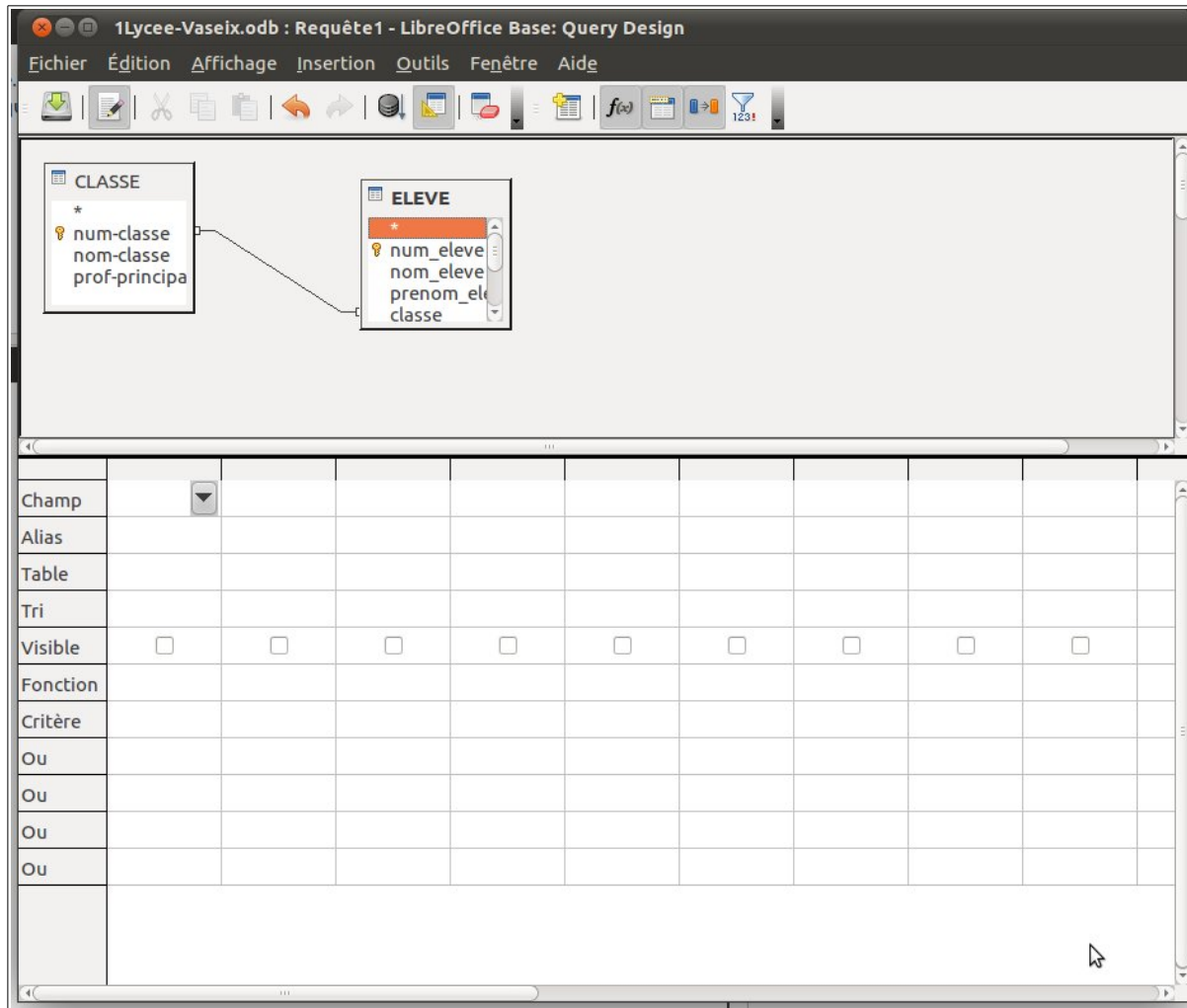
1- Lancer la création d'une requête (en mode ébauche)



2- Ajouter les tables à la requête



3- Mettre en forme la requête




Champ : pour inclure les champs, chercher dans la liste déroulante :




- Champ dans cette ligne vous pouvez double cliquer sur les champs montrés dans la table de la fenêtre supérieure, ou faire un glisser/poser à partir de celui-ci.
- Alias : La ligne Alias vous permet de changer l'entête d'une colonne. C'est l'alias qui apparaîtra dans un formulaire basé sur la requête.
- Visible ; La ligne Visible vous permet d'utiliser un champ comme critère de sélection, sans pour autant l'afficher.
- Cette ligne vous permet d'utiliser des fonctions de sommaire ou de groupement.
- Critères : Cette ligne vous permet de spécifier des conditions de filtrage des enregistrements.

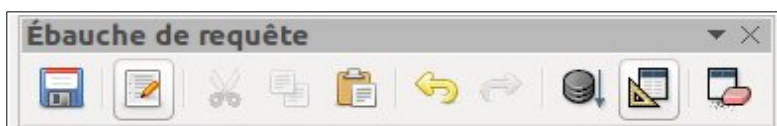
On peut comparer une requête à un filtre, à un tri ou à un à tri croisé dans le tableur.

2- Barres d'outils requête






Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
Formulaire			
	Ouvrir un objet de base de données	Insertion	

Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
	Éditer	Édition	
	Supprimer	Édition	
	Renommer	Édition	



Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
Ébauche de requête			
	Enregistrer (Ctrl + S)	Fichier	Enregistrer Sous (Ctrl + Maj + S) Enregistrer comme modèle
	Éditer les données		Passer en mode édition
	Couper (Ctrl + X)	Édition	
	Copier (Ctrl + C)	Édition	
	Coller (Ctrl + V)	Édition	
	Annuler : Saisie des données	Édition	
	Rétablir (Ctrl + Y)	Édition	

Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
	Exécuter la requête (F5)		Permet d'afficher le tableau résultat de la requête.
	(Dés)activer le mode ébauche	Édition	
	Effacer la requête.	Édition	



Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
Ébauche			
	Ajouter une table ou une requête (F7)	Insertion	
	Fonctions	Affichage	
	Nom de la table	Affichage	
	Alias	Affichage	
	Valeurs distincts		
	Limite		
	Propriétés de la requête	Édition	

3- Vue

Une vue est également une requête d'interrogation de la base. C'est un extrait de table(s). On peut la voir comme une table virtuelle.

Dans une vue, vous pouvez effectuer la plupart des opérations de base de données comme vous le feriez avec une table.

En donnant l'accès à une vue plutôt qu'à une table aux utilisateurs d'une base de données, on peut masquer des champs et ainsi limiter les modifications sur les données. Cela améliore la sécurité sur la base.

D'un point de vue pratique, la création d'une vue est **très similaire** à la création d'une requête.

