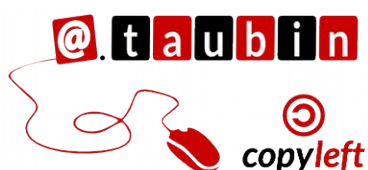


Blog du Prof T.I.M. Technologies Informatique & Multimédia

Fiche Gestion des images

Table des matières

Fiche Gestion des images.....	1
1- Travail préalable.....	1
1.1- Gérer le format.....	1
1.2- Gérer les dimensions, redimensionner l'image.....	1
2- Menu Insertion > Image.....	1
2.1- Type.....	2
2.2- Options.....	2
2.3- Adapter.....	3
2.4- Hyperlien.....	3
2.5- Image.....	4
2.6- Rogner.....	5
2.7- Bordures.....	6
2.8- Zone.....	6
2.9- Transparence.....	7
2.10- Macro.....	7
3- Redimensionner et compresser.....	8



anthonytaubin



Le blog du prof TIM



Fiche Gestion des images

1- Travail préalable

Avant d'insérer une image dans un traitement de texte, vous devez la préparer.

1.1- Gérer le format

- Éviter le format BMP
- Préférer le format PNG
- Utiliser le format JPG si vous voulez privilégier le gain de poids du fichier

1.2- Gérer les dimensions, redimensionner l'image

- Choisir 800x600 px si l'image doit être assez grande dans votre page
- Choisir 1600x1200 px si l'image doit faire une pleine page

2- Menu Insertion > Image

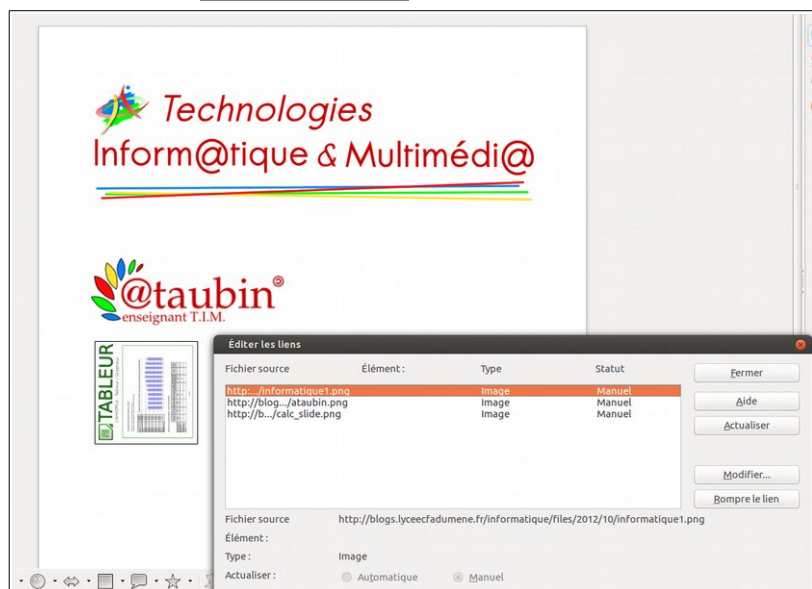
Il est préférable d'utiliser la commande **Insertion > image** plutôt que de faire un copier-coller - depuis un site web par exemple. Le fichier est ainsi intégré dans le traitement de texte ce qui

limite les risques d'erreur de lecture - **image qui disparaît du fichier** - et de conserver l'image avec ces propriétés, en particulier le format du fichier.

- À ce sujet, vous pouvez regarder ce tutoriel : <https://www.youtube.com/watch?v=XhlcqBh5Py4>



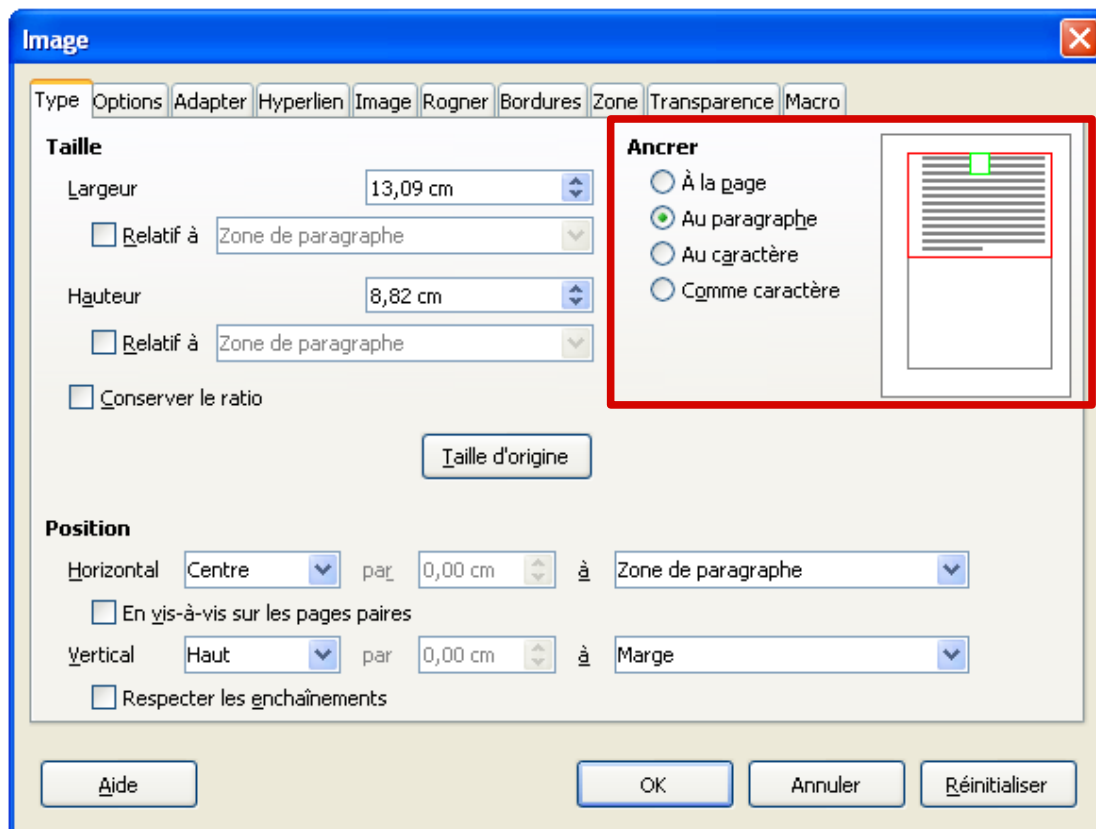
Cependant, si vous avez utilisé des copier-coller, il est encore possible de rétablir la situation en utilisant la commande **Édition > Liens**.



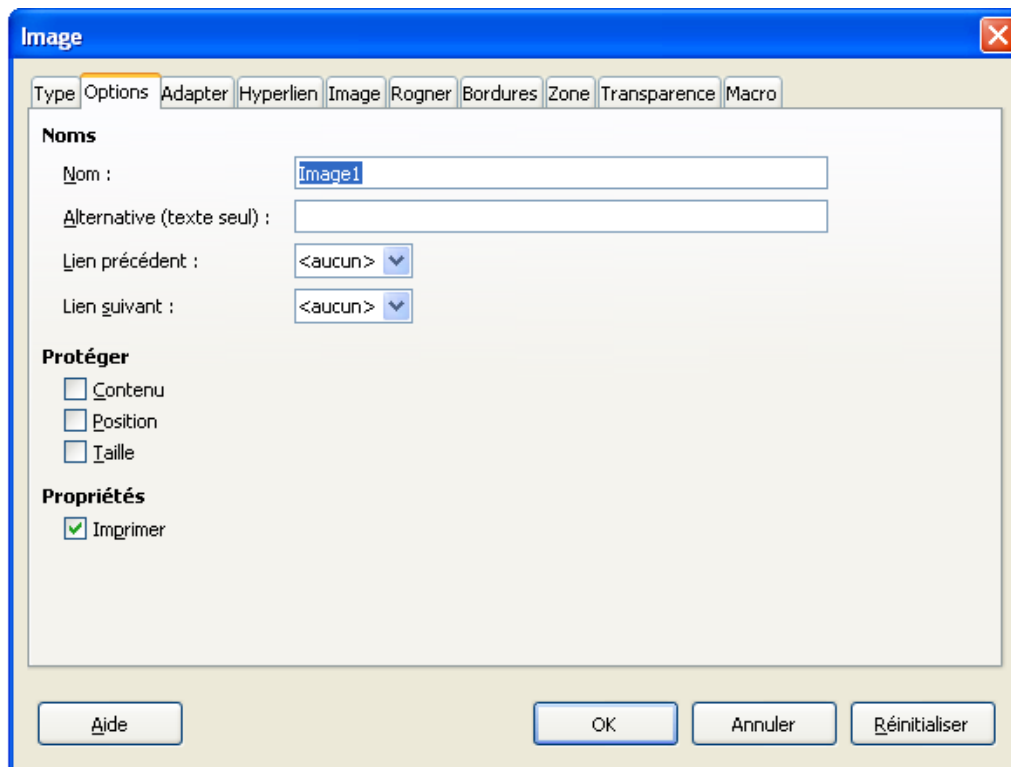
Il suffit de sélectionner les liens et de cliquer sur **Rompre le lien**. Les images sont alors intégrées au fichier traitement de texte.

2.1- Type

- Gérer l'ancrage

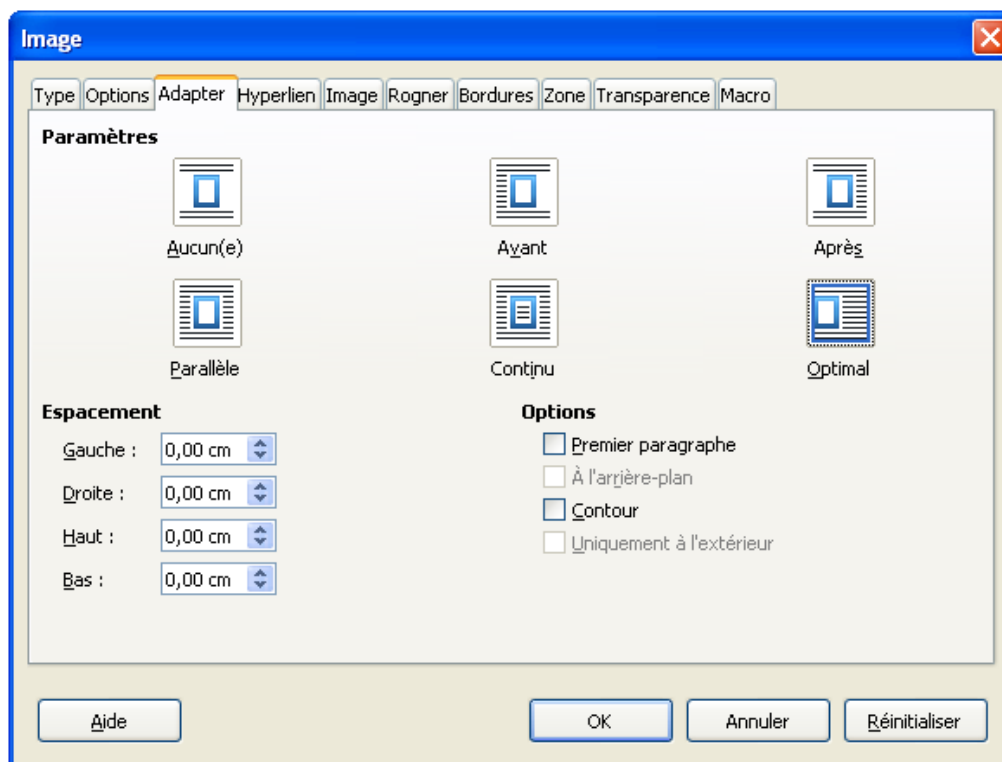


2.2- Options

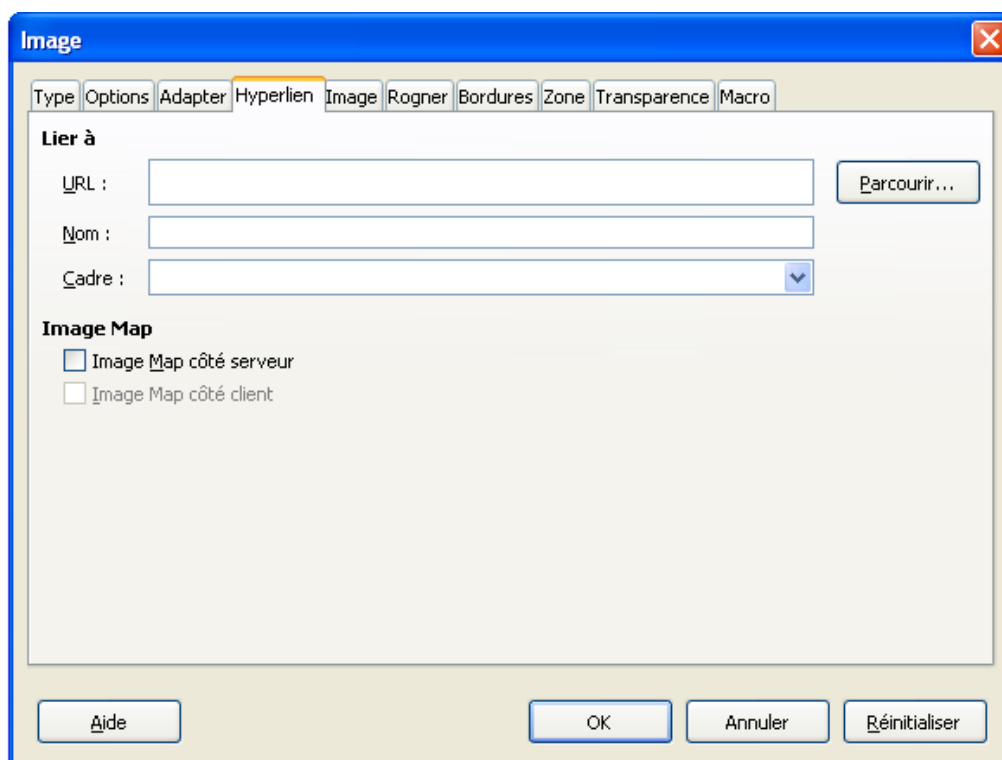


2.3- Adapter

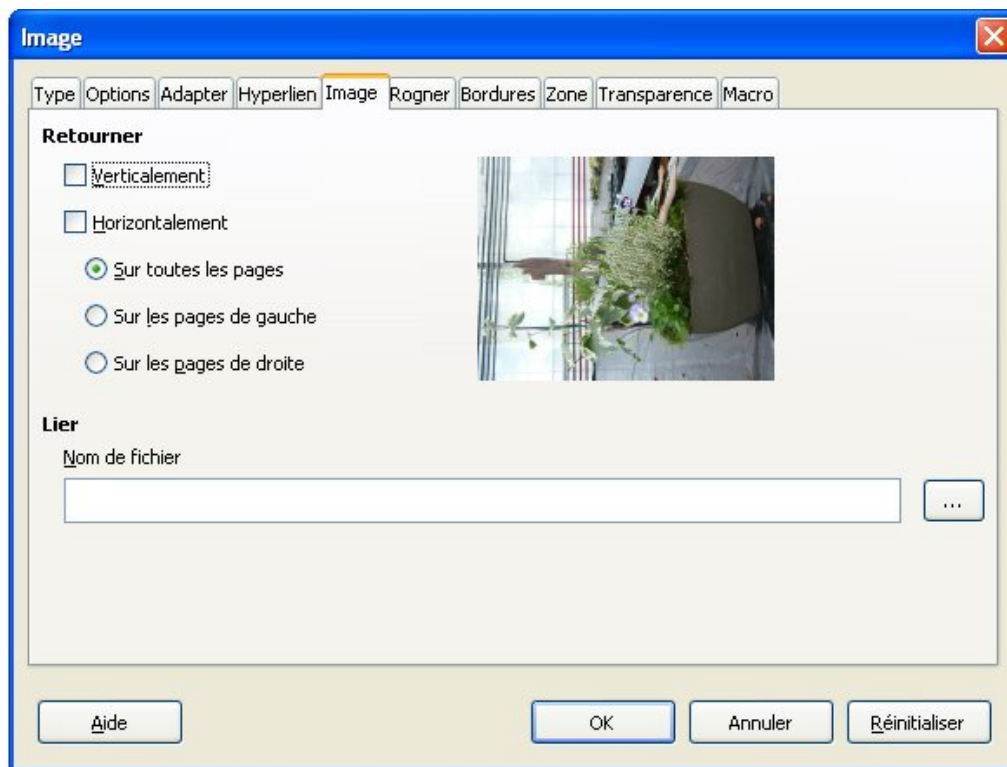
- Gérer l'adaptation du texte



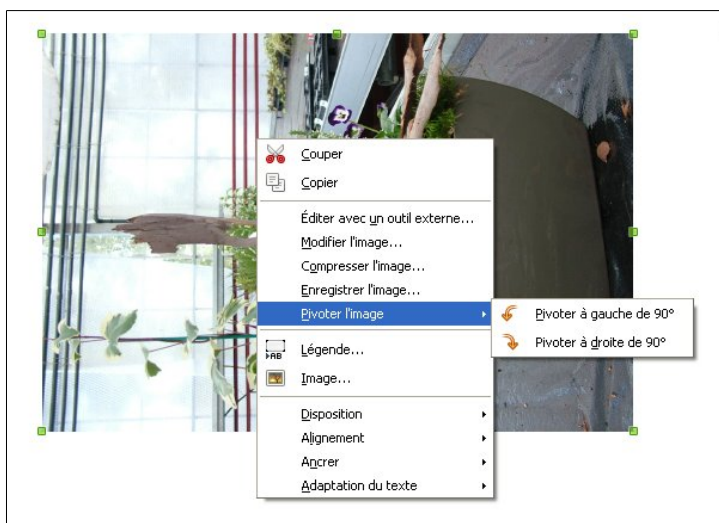
2.4- Hyperlien



2.5- Image



On peut faire pivoter l'image via le bouton droit de la souris.

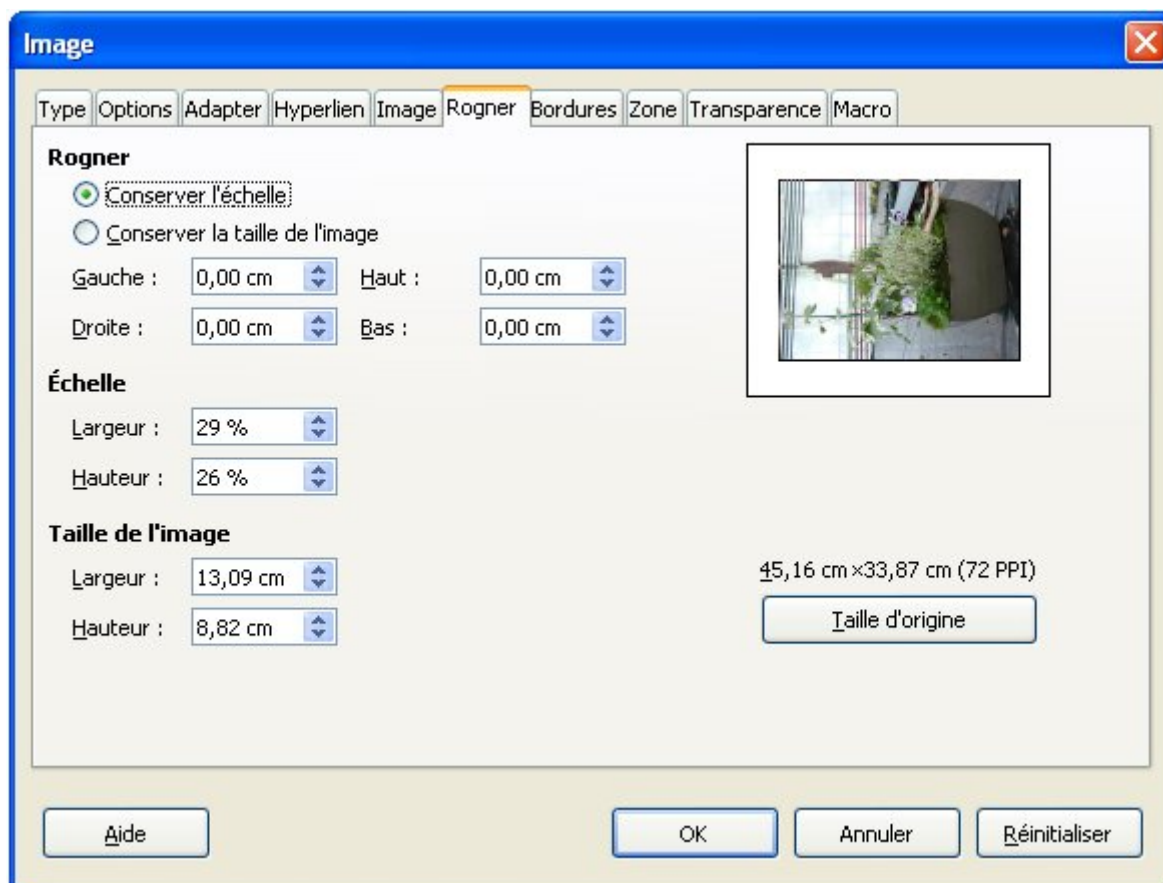


2.6- Rogner

Il est possible, dans le menu **Format > image > rogner** de réduire ou d'agrandir l'image à l'écran, ou de la rogner en partie.

Cependant, ces manipulations ne doivent être utilisées qu'en dernier recours. En effet, l'image

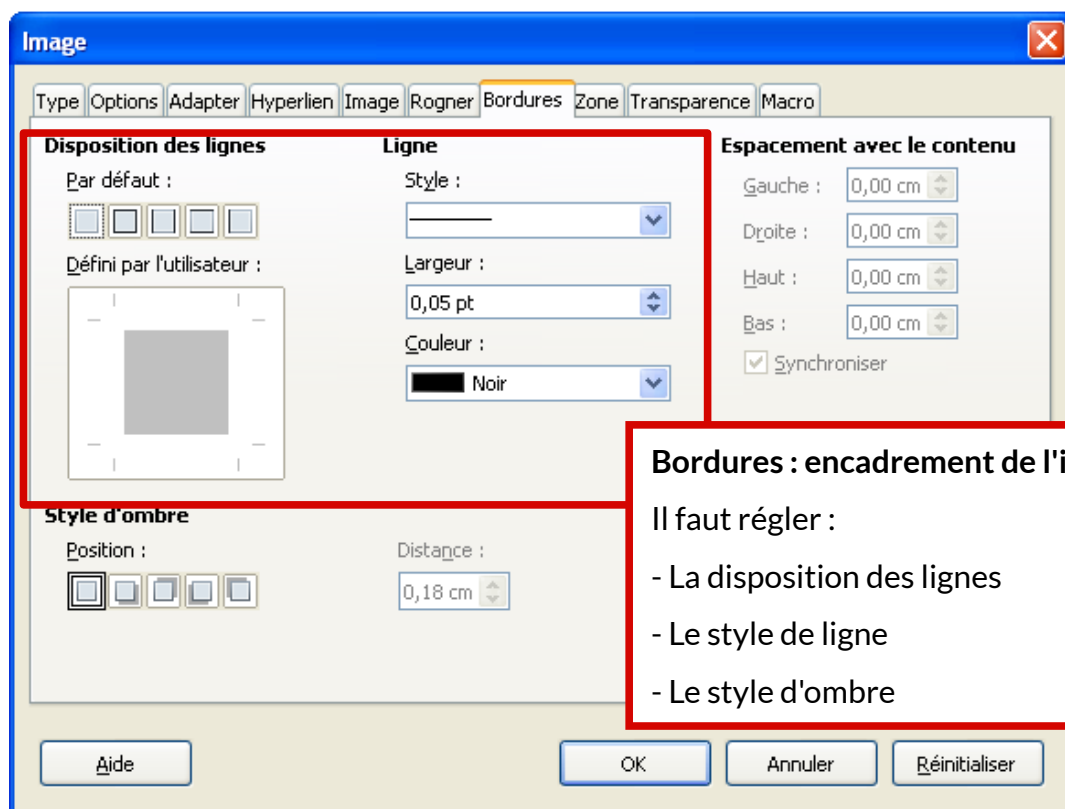
insérée fait toujours la même taille, c'est son apparence dans la page qui change, c'est tout. Cela ne donne pas du tout la même chose que si ce travail a d'abord été réalisé dans un logiciel de traitement d'image comme Paint.NET ou Gimp.



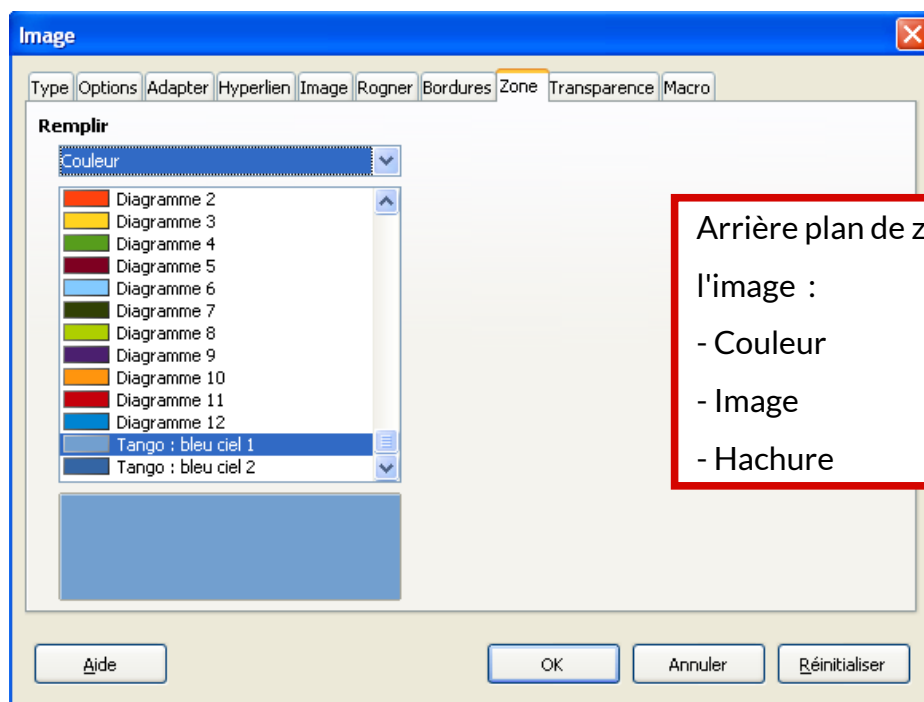
Lorsque vous manipuler une image, n'oubliez pas d'enfoncer la **touche Shift** afin d'éviter de la déformer.

2.7- Bordures

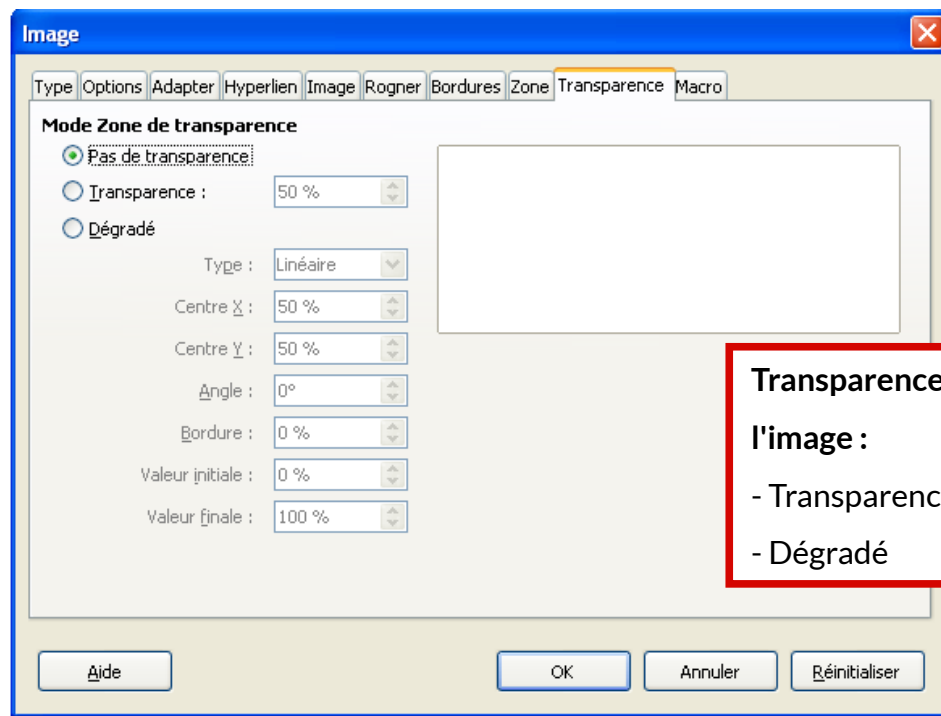
- Mettre des bordures



2.8- Zone



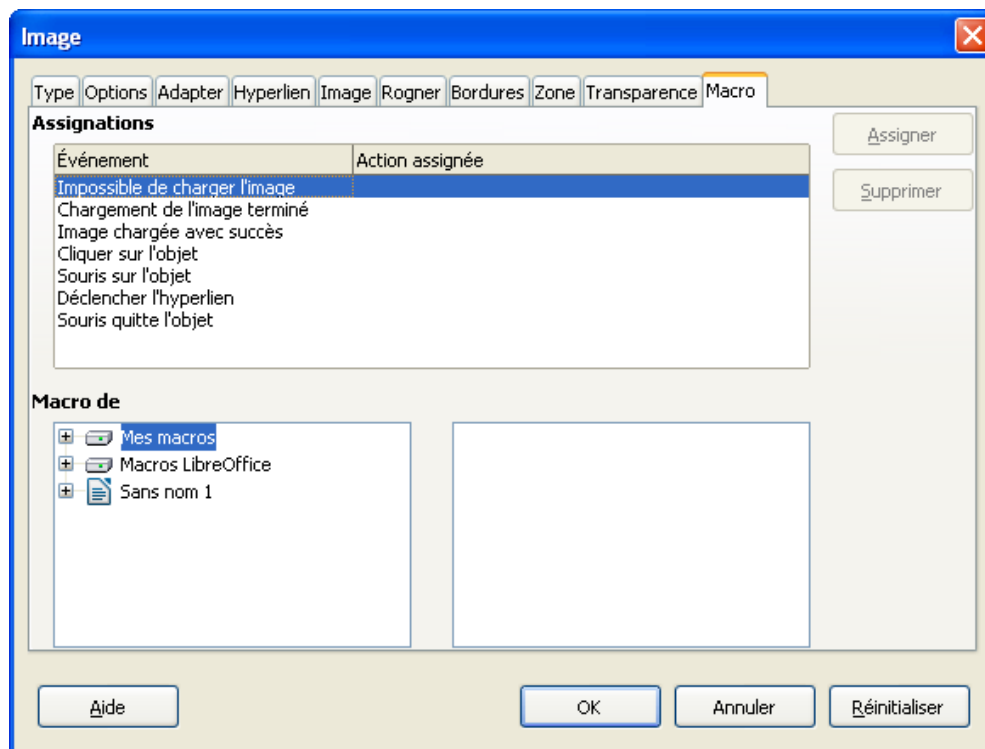
2.9- Transparence



Transparence de la zone de l'image :

- Transparence
- Dégradé

2.10- Macro

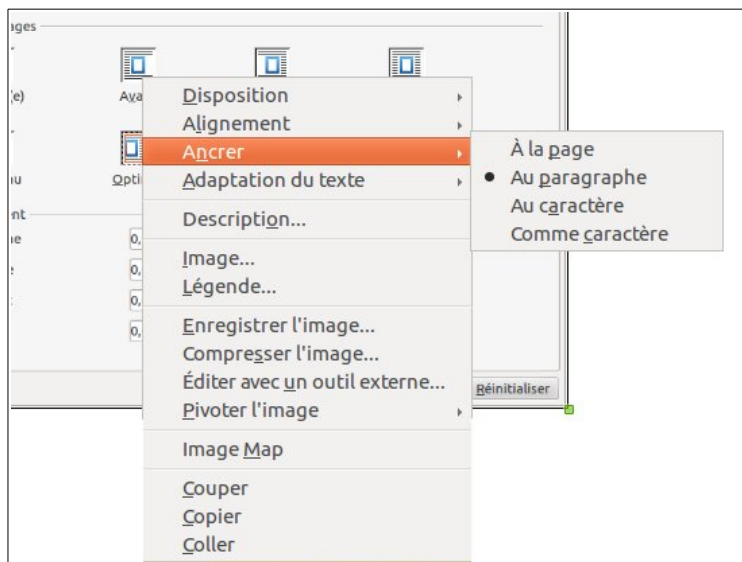


Une macro est une séquence enregistrée de commandes ou de saisies au clavier qui sont conservées pour une utilisation ultérieure.

Une partie de ces paramètres sont également disponibles dans le menu contextuel de l'image. **(Bouton droit de la souris)**

Les manipulations sur l'ancre et l'adaptation permettent de mieux gérer la façon dont la photo s'insère dans un texte.

Dans la plupart des cas, **ancrer l'image à la page** et **choisir une adaptation dynamique à la page** donnent de bons résultats.

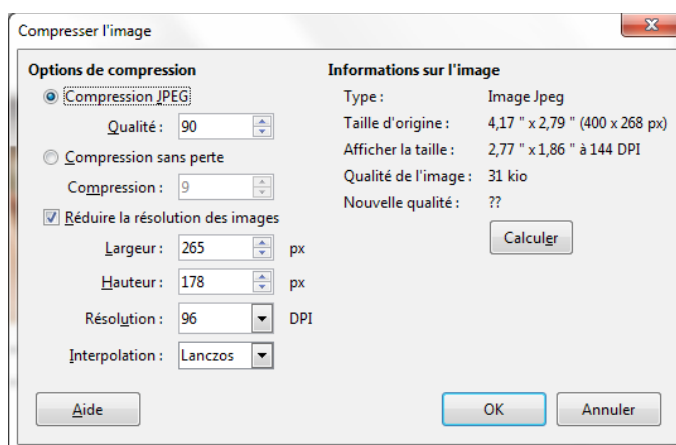
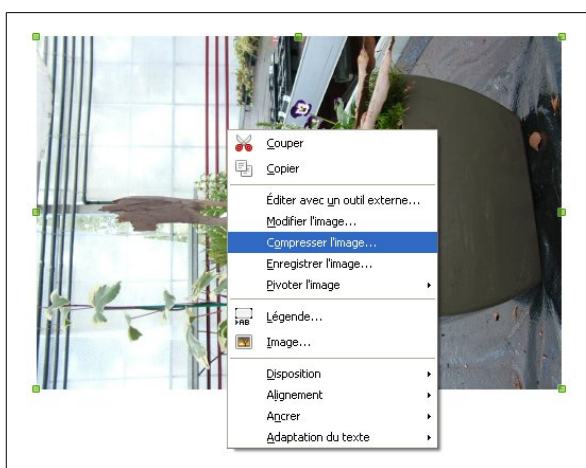


- Vous pouvez regarder cette vidéo à ce sujet :

<https://www.youtube.com/watch?v=YUinH8EwWRY>



3- Redimensionner et compresser



Cela permet de **redimensionner** et de **compresser** en jpeg une image à la volée depuis le traitement de texte. Cependant, je vous conseille de faire ce travail préalablement dans un logiciel dédié à ça (Gimp, Paint.NET ou Xn-view) avant d'insérer des images dans le traitement de texte.

Remarque :

La commande **Éditer avec un outil externe** ouvrira l'image dans le logiciel de retouche d'images par défaut de votre ordinateur.