

Blog du Prof T.I.M.

Technologies Informatique & Multimédia

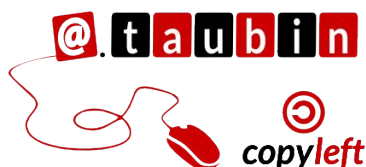
TD n°2 - Notion de langage HTML

Table des matières

1- Qu'est-ce qu'une page web.....	1
1.1- Enregistrement d'une page web complète.....	1
1.2- Visualisation du code source.....	1
2- Construction d'une page.....	2
2.1- Codage d'une page.....	2
2.2- Principe des balises.....	3
3- Mise en forme des textes.....	4
3.1- Mettre en gras.....	4
3.2- Mettre en italique.....	4
3.3- Mettre en souligné.....	4
3.4- Mettre en gras-italique-souligné.....	4
3.5- Mettre de la couleur à un texte :.....	5
3.6- Définir la taille des caractères.....	6
3.7- Former un paragraphe.....	7
3.8- Un simple retour à la ligne.....	7
4- Création de liens.....	7
5- Défilement de texte.....	8

Sources :

- <https://www.jsand.net/>
- <https://www.commentcamarche.net>



1- Qu'est-ce qu'une page web

Vous pouvez regarder la vidéo sur le principe de construction d'une page web :

- <https://youtu.be/H4Lrw1y-aWI>

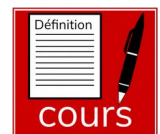


1.1- Enregistrement d'une page web complète

Lancer Firefox et enregistrer la page www.blogs.lyceecfadumene.fr/informatique en lançant la commande **Fichier > Enregistrer sous**.

Enregistrer la page dans votre dossier devoirs.

Qu'est-ce que Firefox à sauvegarder sur votre espace personnel ?



Une page Web est constituée de texte. Ce texte rédigé en **code HTML** peut se **saisir dans un éditeur de texte, comme le bloc-notes ou Notepad++**. Elle permet de décrire la mise en page et la forme d'un contenu.

Une page HTML est ainsi un simple fichier texte contenant **des balises** permettant de mettre en forme le texte, les images, etc.

1.2- Visualisation du code source

Toujours dans Firefox, visualiser le code source de la page

www.blogs.lyceecfadumene.fr/informatique



Bouton droit sur la page > Code source de la page

Ce que vous avez à l'écran constitue le code de la page que vous visualisez dans votre navigateur. **C'est Firefox qui interprète ces lignes pour vous afficher le site.**

2- Construction d'une page

Vous pouvez regarder la vidéo sur le principe du codage en langage

HTML :

- <https://youtu.be/0J1cAWvTMfM>



2.1- Codage d'une page

Ouvrir Notepad++ :



C'est un éditeur de texte qui ne tape que ce que vous lui demandez. Il n'ajoute rien au « code » que vous tapez contrairement aux

logiciels de traitement de texte.

Passer le logiciel en HTML : **Langage > H > HTML.**

1- Dans notepad++, entrer ce code HTML :



```
<html>
<head>
<title>The life of my flowers</title>
</head>
<body>
My flowers are beautiful !
</body>
</html>
```

2- **Enregistrer le fichier que vous venez de créer** dans votre répertoire personnel sous le nom de fichier **index.htm**.

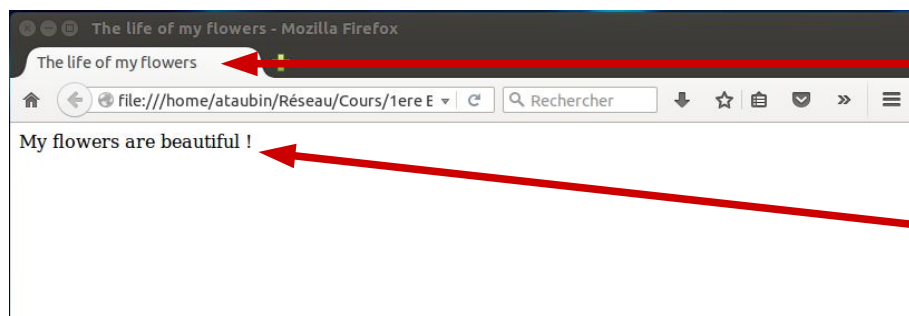
Vous pouvez maintenant voir dans votre répertoire personnel une page internet appelée "**index**".

Remarque :

Il est également possible d'utiliser **l'extension .html**, cela ne fait aucune différence avec .htm. Ceci dit, il est préférable de toujours utiliser la même extension, pour éviter au maximum les erreurs de lien.

3- Ouvrir la page avec Firefox.

Vous pouvez maintenant ouvrir votre page index.htm avec Firefox : **Fichier > Ouvrir**



La page se nomme "**The life of my flowers**", regardez dans la barre des titres, en haut et dans l'onglet et elle affiche "**My flowers are beautiful !**".

Dans la suite des exercices, **garder votre page ouverte dans Firefox**. Cela permet de venir **vérifier son code après chaque modification du fichier dans Notepad++**. Penser à enregistrer les modifications avant d'aller tester.

2.2-Principe des balises

1- Comment utiliser les balises HTML ?

- Une balise est un élément de texte, un nom, encadrée par le caractère inférieur `<` et le caractère supérieur `>`. Par exemple `<html>`.
- Les balises HTML ne sont pas sensibles à la casse, c'est-à-dire qu'elles peuvent être saisies indifféremment en minuscules ou en majuscules !
- Les balises HTML fonctionnent par paire afin d'agir sur les éléments qu'elles encadrent. La première est appelée « balise d'ouverture » parfois balise ouvrante) et la seconde « balise de fermeture » ou fermante. La balise fermante est précédé du caractère `/`.

2- Étudions à présent le code de la page créée.

Une balise en HTML se referme (presque) toujours :

Si `<html>` est ouvert, alors `</html>` le fermera. Le slash `/` permet donc de fermer la balise.

- `<html>` déclare la page HTML.
- `<head>` (en anglais, tête) contient tout ce qui représente l'en-tête de la page. Tout ce qui se trouvera entre `<head>` et `</head>` sera le paramétrage de la page.
- Par exemple, entre `<title>` et `</title>`, on peut afficher le titre de la page.
- Entre `<body>` et `</body>` sera codé le texte de la page en elle-même.

3- Index des balises HTML :

Pour découvrir davantage de balise, voici un lien intéressant :

- <https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creeer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/memento-des-balises-html>

3- Mise en forme des textes

3.1-Mettre en gras

b est utilisé pour mettre le texte en gras : b pour bold qui signifie graisse en anglais.

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

`<b>My flowers are beautiful</b>`



Actualiser votre page dans Firefox avec la touche F5 pour visualiser vos modifications.

3.2-Mettre en italique

i est utilisé pour mettre le texte en italique.

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

`<i>My flowers are beautiful</i>`



3.3-Mettre en souligné

u est utilisé pour souligner du texte. (u pour underline en anglais).

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

`<u>My flowers are beautiful</u>`



3.4-Mettre en gras-italique-souligné

Nous voulons maintenant mettre My flowers are beautiful en gras-italique-souligné :

Quel code faut-il taper ?



3.5-Mettre de la couleur à un texte :

Vous pouvez regarder la vidéo sur la mise en forme des textes en langage HTML :



- <https://youtu.be/Sw07lg32ksQ>

**** gère la police des caractères.

L'attribut « color » permet de spécifier la couleur désirée.

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

```
<font color="red">My flowers are beautiful</font>
```



Remarque :

Les couleur peuvent principalement s'exprimer de deux façons :

- en donnant leur nom anglais, par exemple « red »
- en utilisant le système hexadécimal.

Les codes hexadécimaux commencent par un dièse # et comportent 6 chiffres ou caractères.

Syntaxe : #RRVVBB (avec R pour rouge, V pour vert et B pour bleu).

Les codes vont de 0 à F (0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F). 0 désigne l'absence de la couleur, F son maximum.

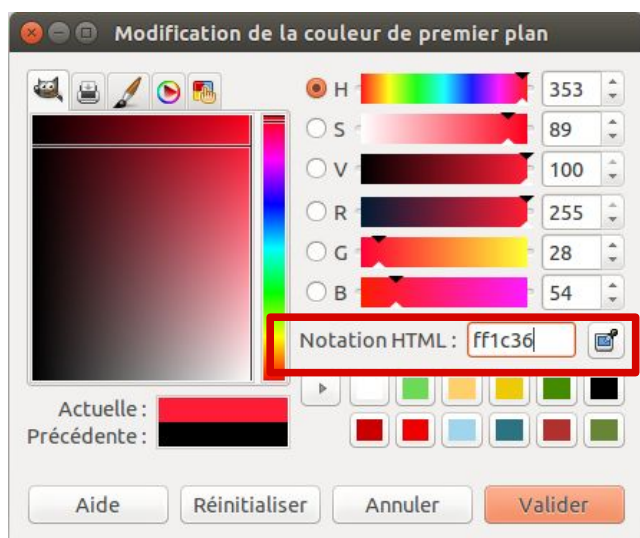
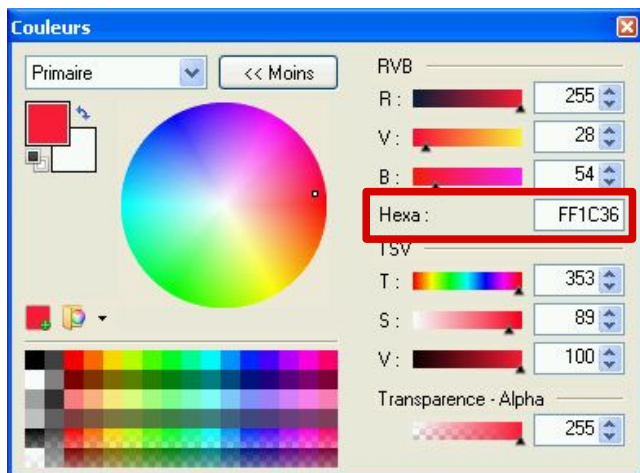
- #FF0000 désignera un rouge parfait.
- #00FF00 un vert parfait et
- #0000FF un bleu parfait.
- Par logique, #FFFF00 donnera un jaune parfait (rouge + vert) !
- Le #FFFFFF sera le blanc et
- #000000 le noir.

Pour les codes constitués de 6 caractères identiques il est possible de n'en préciser que 3, ceci dans l'optique d'alléger le code.

Ainsi, #CCCCCC gris pourra s'écrire #CCC qui correspond à grey.

Une méthode simple pour connaître le code hexadécimal d'une couleur est d'utiliser un

logiciel de traitement de l'image comme **Paint.Net** ou **Gimp** et d'utiliser **la palette** :



3.6-Définir la taille des caractères

Il existe des balises pour la **gestion des titres** .

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

<h1>My flowers are beautiful</h1>

<h2>My flowers are beautiful</h2>

<h3>My flowers are beautiful</h3>

<h4>My flowers are beautiful</h4>

<h5>My flowers are beautiful</h5>

<h6>My flowers are beautiful</h6>



Cela correspond au différents styles de titres dans le traitement de texte : Titre 1, Titre 2, etc.

3.7-Former un paragraphe

Un texte entouré de la balise `<p>` sera présenté comme un paragraphe.

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

`<p>Coucou ! </p>`

`<p>My flowers are beautiful !</p>`



3.8- Un simple retour à la ligne

Vous pourrez toujours appuyer sur la touche
Entrée pour revenir à la ligne ou en passer, la

navigateur n'en tiendra pas
compte.



`<br>` représentera un retour à la ligne.

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

My flowers are beautiful`<br>`My flowers are beautiful

Remarque :

`<br>` est une balise orpheline. Elle n'attend
donc pas de de fermeture, ce serait même
une erreur. `</br>` n'existe pas.

Précisons aussi au passage que la version 5
de HTML - XHTML - eXtensible HyperText
Markup Language n'accepte plus les balises
orphelines.

4- Création de liens

Vous pouvez regarder la vidéo sur les balises a et marquee en
langage HTML :

- https://youtu.be/abbzK_w-KQc



Pour passer d'une page à l'autre, vous cliquez
sur du texte ou une image.

Un lien est défini grâce à la balise `<a>`

accompagnée obligatoirement de
son `attribut href` qui indiquera la
page cible :



`<a href="http://www.blogs.lyceecfadumene.fr/informatique">Le blog de l'informatique !</a>`

L'**attribut target** viendra préciser le mode d'ouverture de la page.
Ainsi, ses valeurs `_blank`, `_self`, ou `_parent` (les plus courantes) ouvriront respectivement la

```
<a href="http://www.blogs.lyceecfadumene.fr/informatique" target="_blank">Le blog de l'informatique !</a>
```

page dans une nouvelle fenêtre, dans la même ou dans la fenêtre mère (principale).



Créer une deuxième page « **presentation.htm** » avec Notepad++ et essayer de faire un lien de la page « **index** » vers la page « **presentation** ».



5- Défilement de texte

La balise **marquee** permet de faire défiler un texte.

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

```
<p><marquee>My flowers are beautiful !</marquee></p>
```



L'**attribut behavior** de la balise **marquee** définit le type de glissement.

```
<marquee behavior="slide"> </marquee>
```

Il peut prendre la valeur de :

- **slide**, défile.
- **alternate**, alterne entre glisse et défile.

Ajouter ce code et enregistrer votre page :

```
<p><marquee behavior="slide">My flowers are beautiful !</marquee></p>
```

```
<p><marquee behavior="alternate">My flowers are beautiful !</marquee></p>
```

Pour plus de détails :

- http://www.aliasdmc.fr/balise/zone_html_marquee.html