

Blog du Prof T.I.M. Technologies Informatique & Multimédia

Fiche Gestion des images

Table des matières

1- Travail préalable.....	1
2- Menu Affichage > Images et diagrammes.....	1
3- Menu Insertion > Image.....	1
4- Menu Format > Image > Propriétés.....	2
5- Redimensionner et compresser.....	8



Fiche Gestion des images

1- Travail préalable

Avant d'insérer une image dans un traitement de texte, vous devez la préparer.

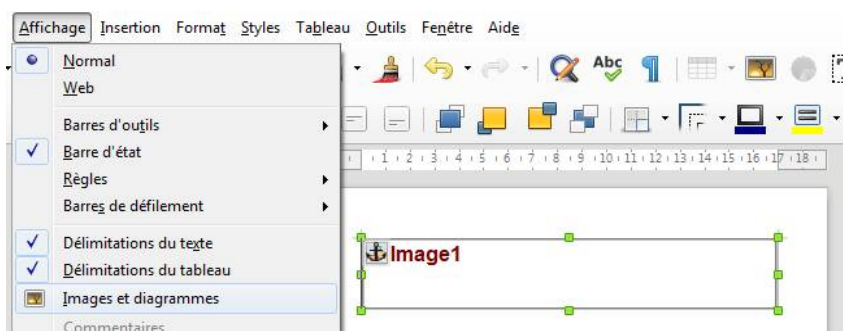
1.1- Gérer le format

- Éviter le format BMP
- Préférer le format PNG
- Utiliser le format JPG si vous voulez privilégier le gain de poids du fichier

1.2- Gérer les dimensions, redimensionner l'image

- Choisir 800x600 px si l'image doit être assez grande dans votre page
- Choisir 1600x1200 px si l'image doit faire une pleine page

2- Menu Affichage > Images et diagrammes



Quand vous rencontrez des problèmes d'affichage des images, il faut lancer la commande Affichage > Images et diagrammes.

3- Menu Insertion > Image

Il est préférable d'utiliser la commande **Insertion > image** plutôt que de faire un copier-coller - depuis un site web par exemple. Le fichier est ainsi intégré dans le

traitement de texte ce qui **limite les risques** d'erreur de lecture - **image qui disparaît du fichier** - et de conserver l'image avec ces propriétés, en particulier le format du fichier.

Vous pouvez regarder ce tutoriel, consacré à **l'insertion des images**

- <https://youtu.be/XhlcqBh5Py4>



Cependant, si vous avez utilisé des copier-coller, il est encore possible de rétablir la situation en utilisant la commande **Édition > Liens** au besoin.

Il suffit ensuite de sélectionner les liens et de cliquer sur **Rompre le lien**. Les images sont alors intégrées au fichier traitement de texte.

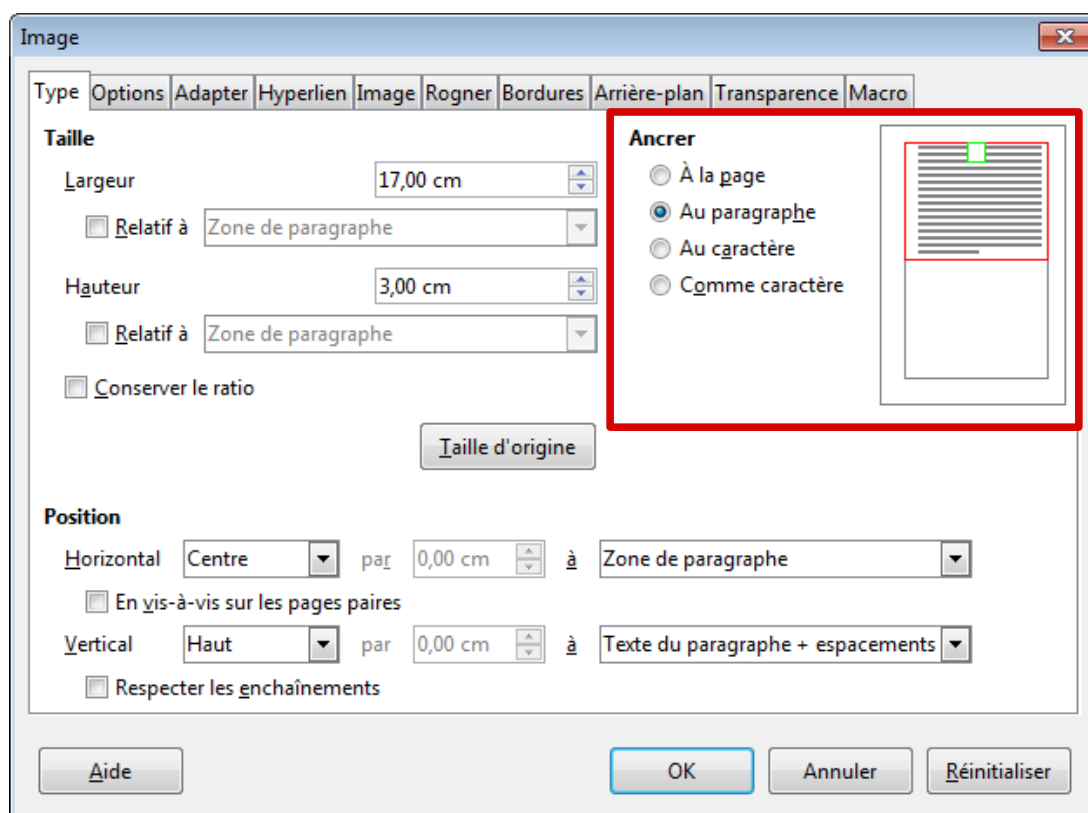
Vous pouvez regarder ce tutoriel, consacré à l'ancrage et l'adaptation des images

- <https://youtu.be/YUinH8EwWRy>

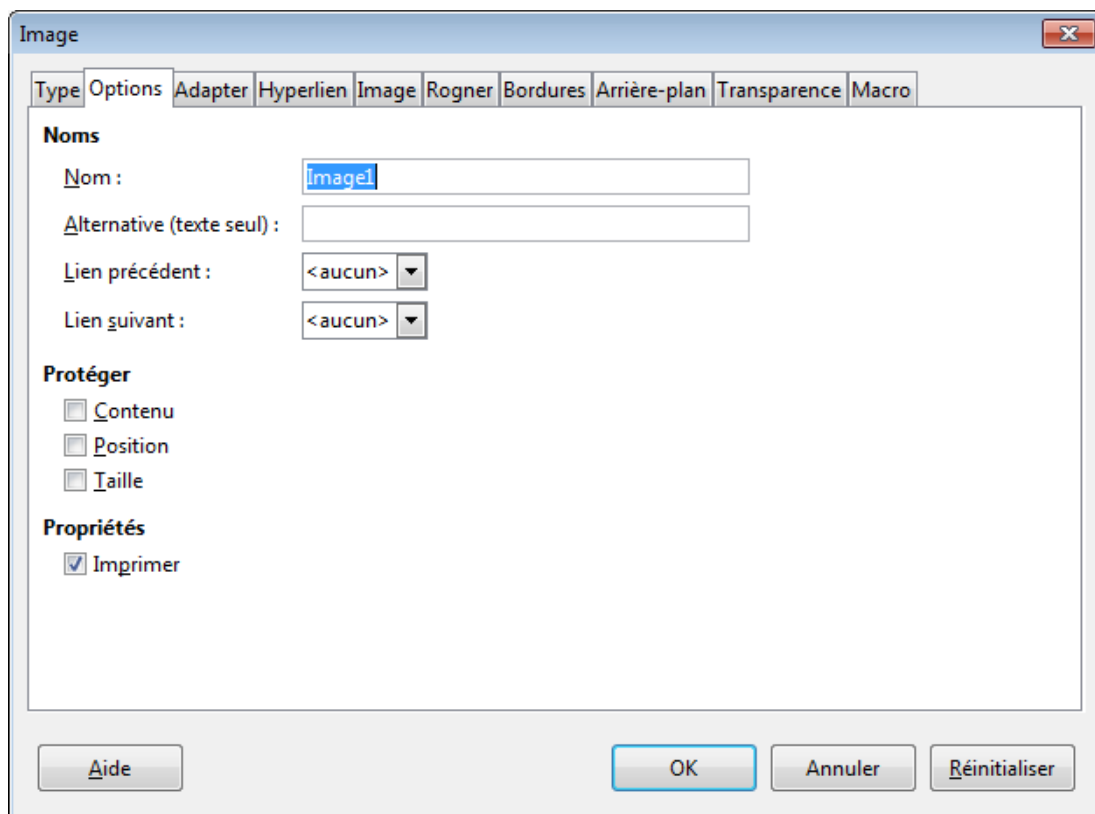


4- Menu Format > Image > Propriétés

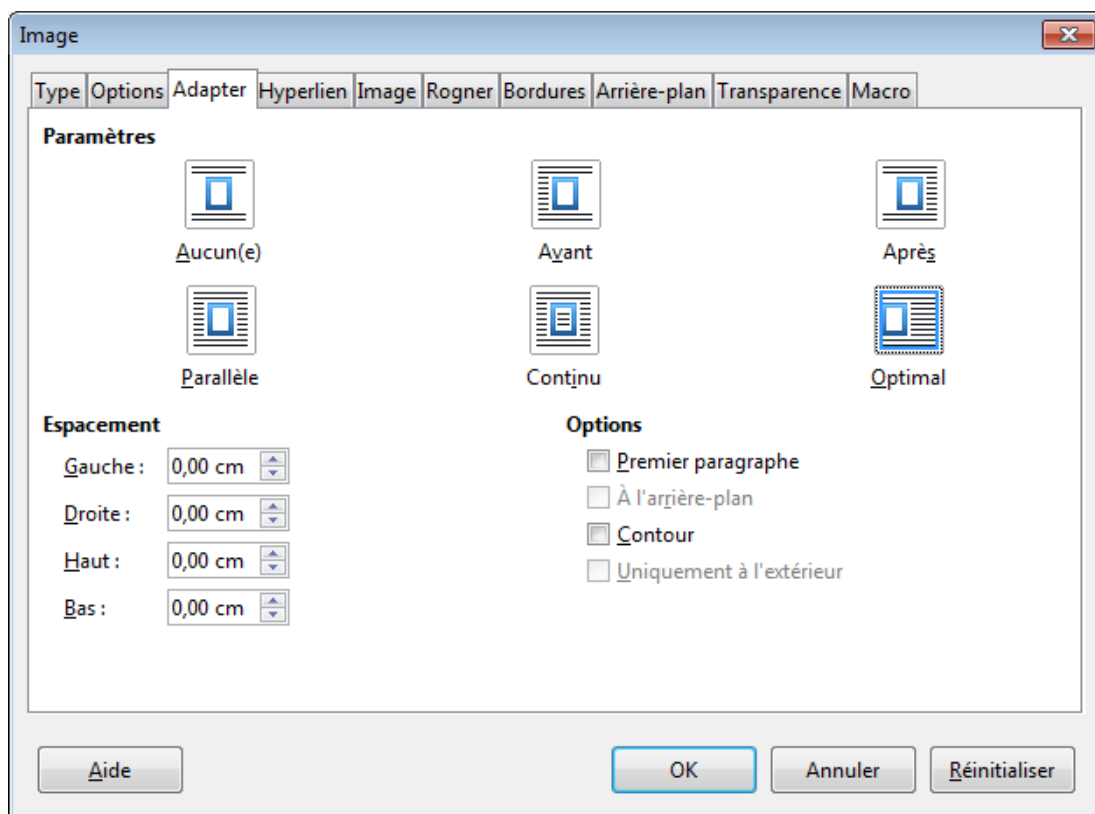
4.1- Type – gérer l'ancre



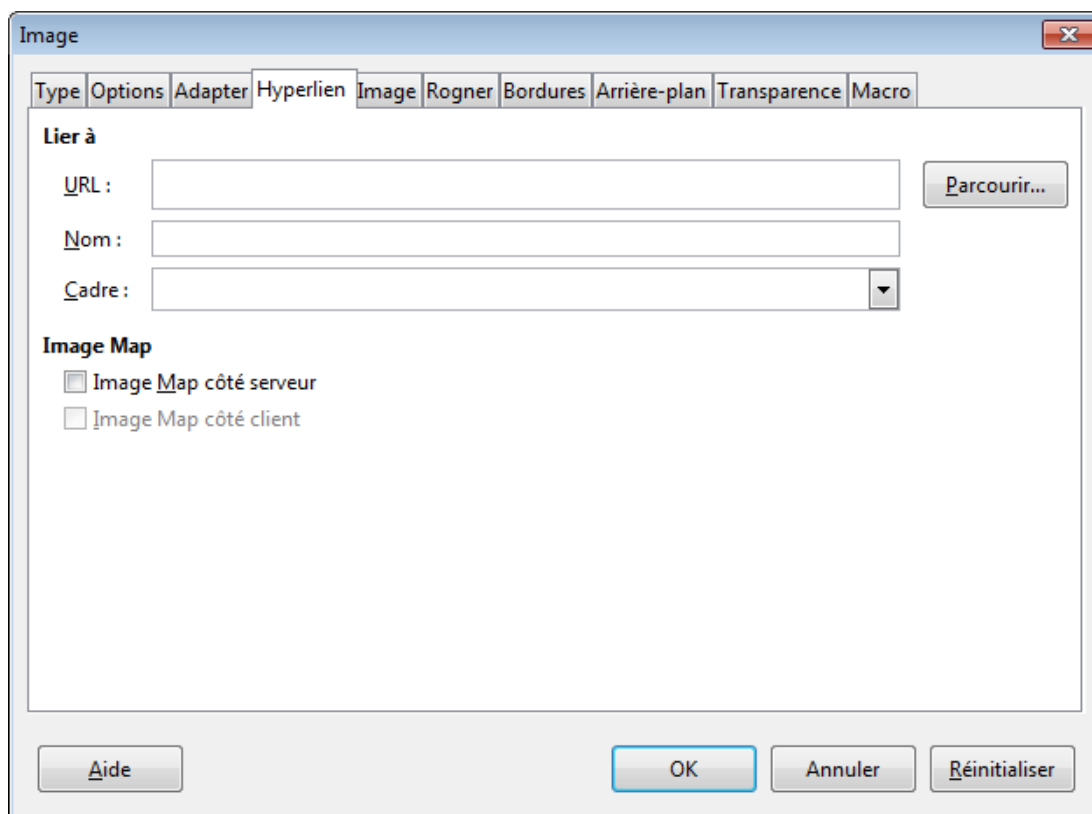
4.2- Options



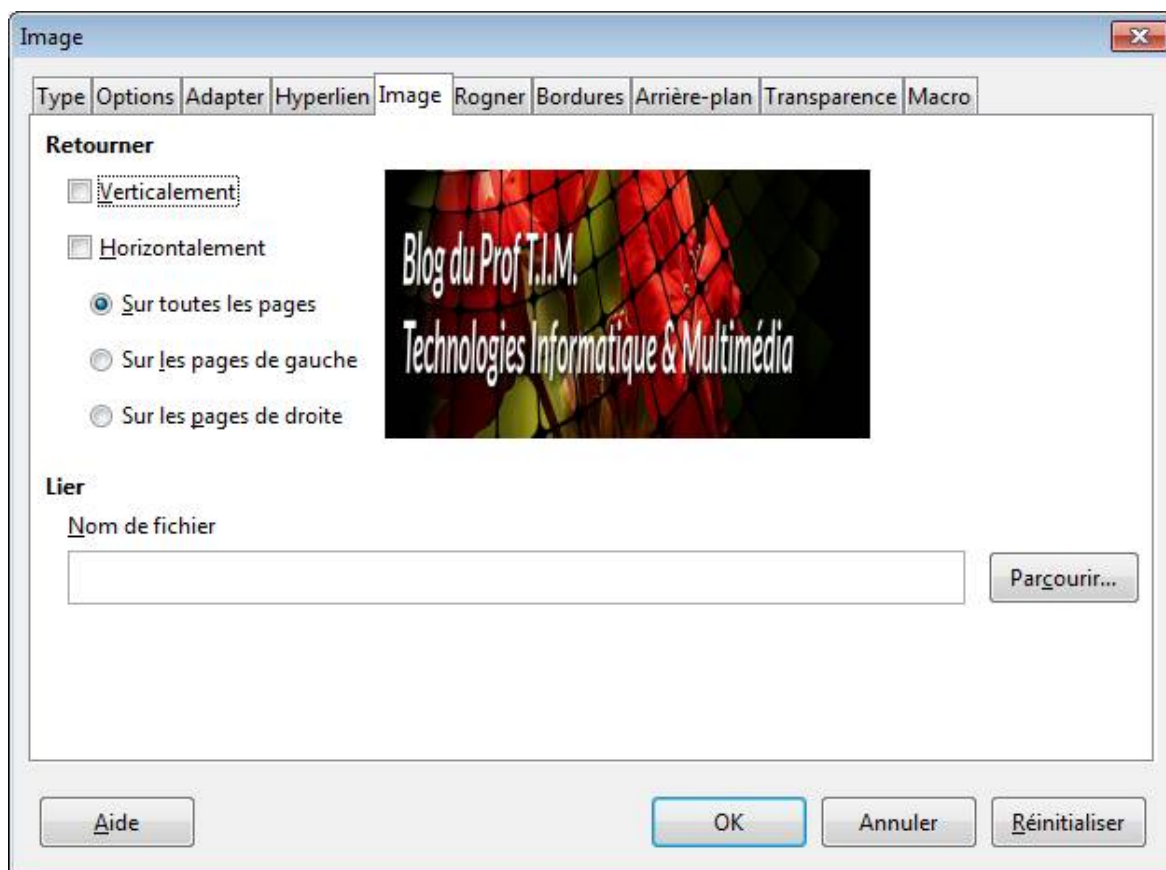
4.3- Adapter – gérer l'adaptation du texte



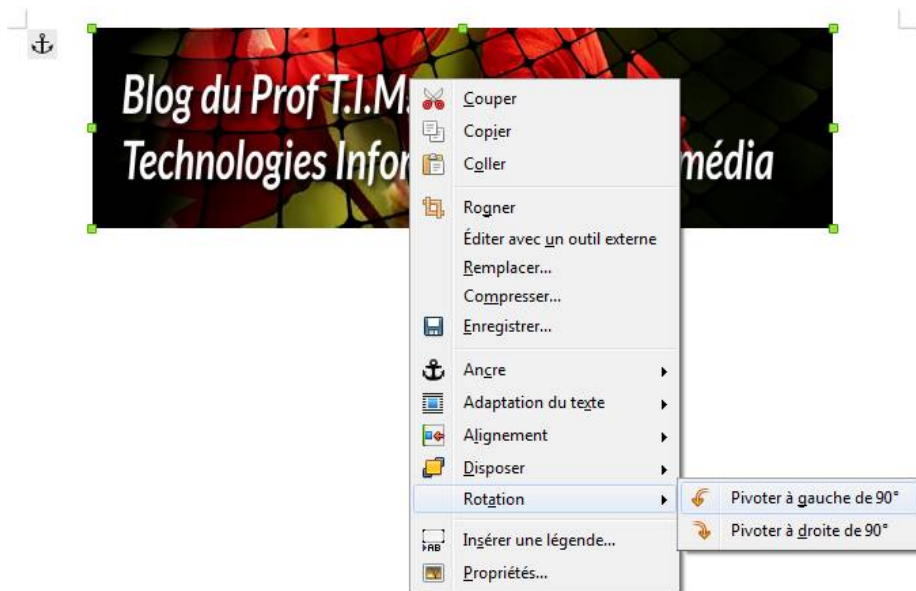
4.4- Hyperlien



4.5- Image



On peut faire pivoter l'image via le bouton droit de la souris.

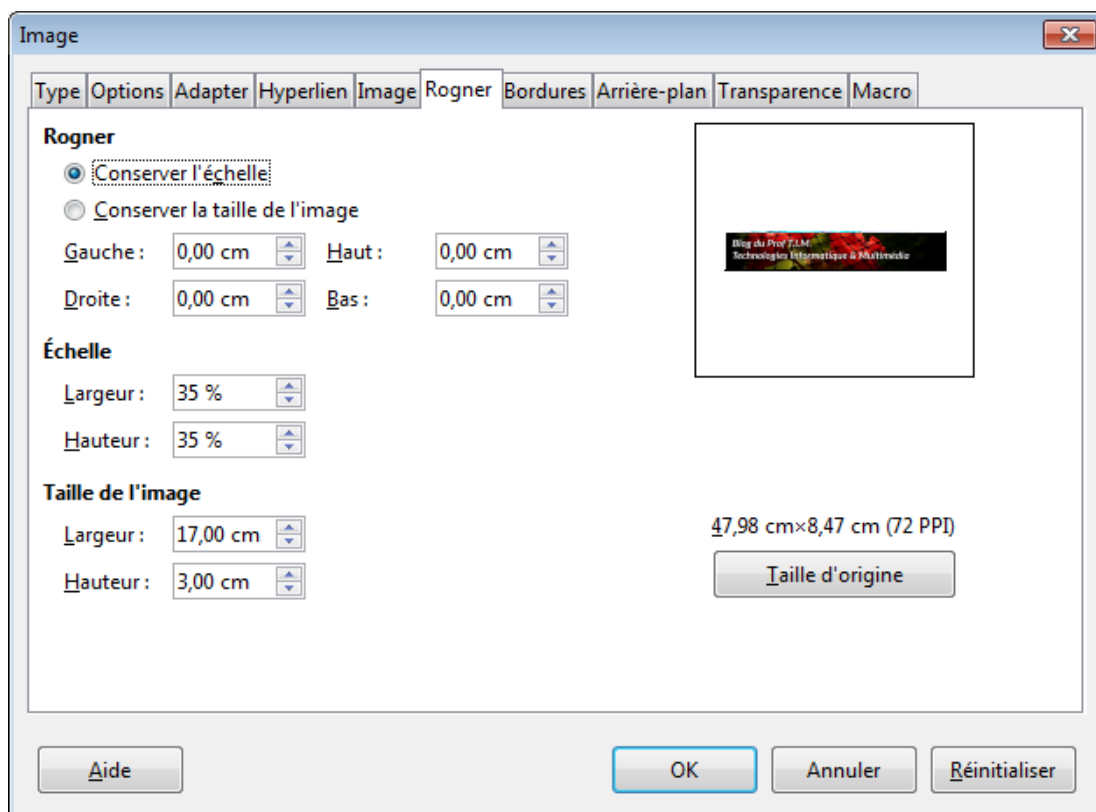


4.6- Rogner

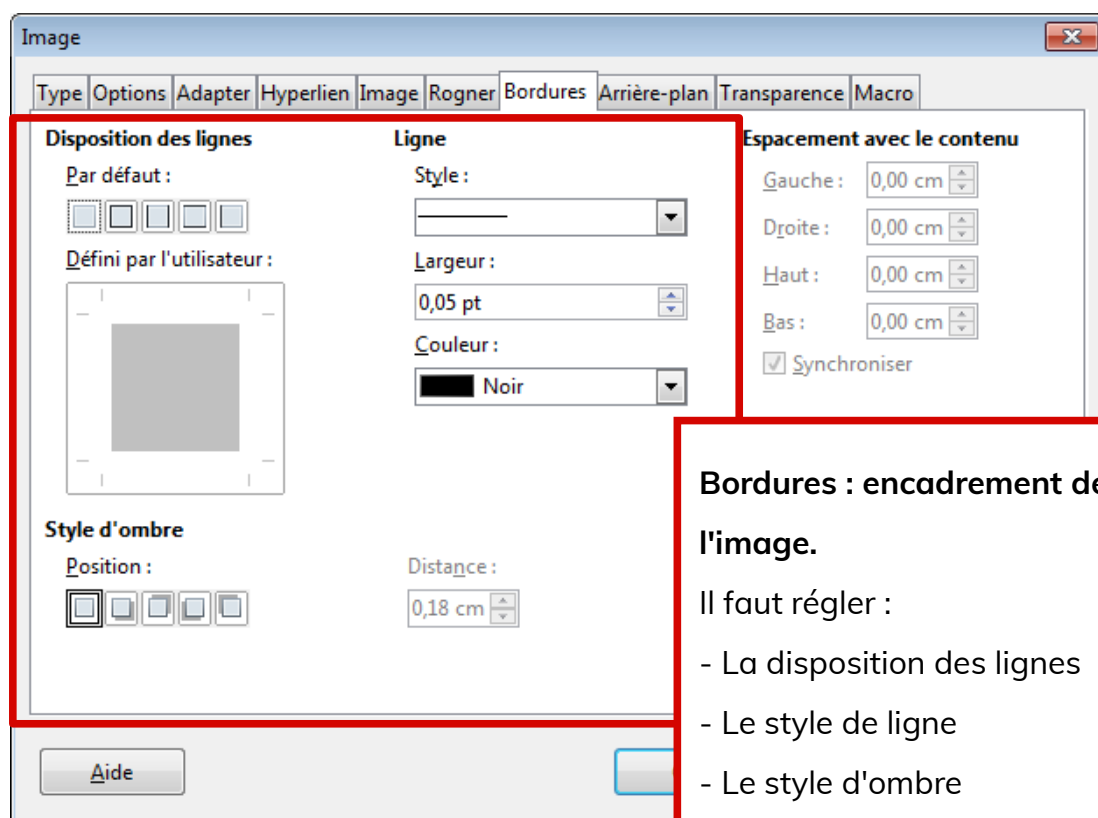
Il est possible, dans le menu **Format > image > rogner** de réduire ou d'agrandir l'image à l'écran, ou de la rogner en partie.

Cependant, ces manipulations ne doivent être utilisées qu'en dernier recours. En effet, l'image insérée fait toujours la même taille, c'est son

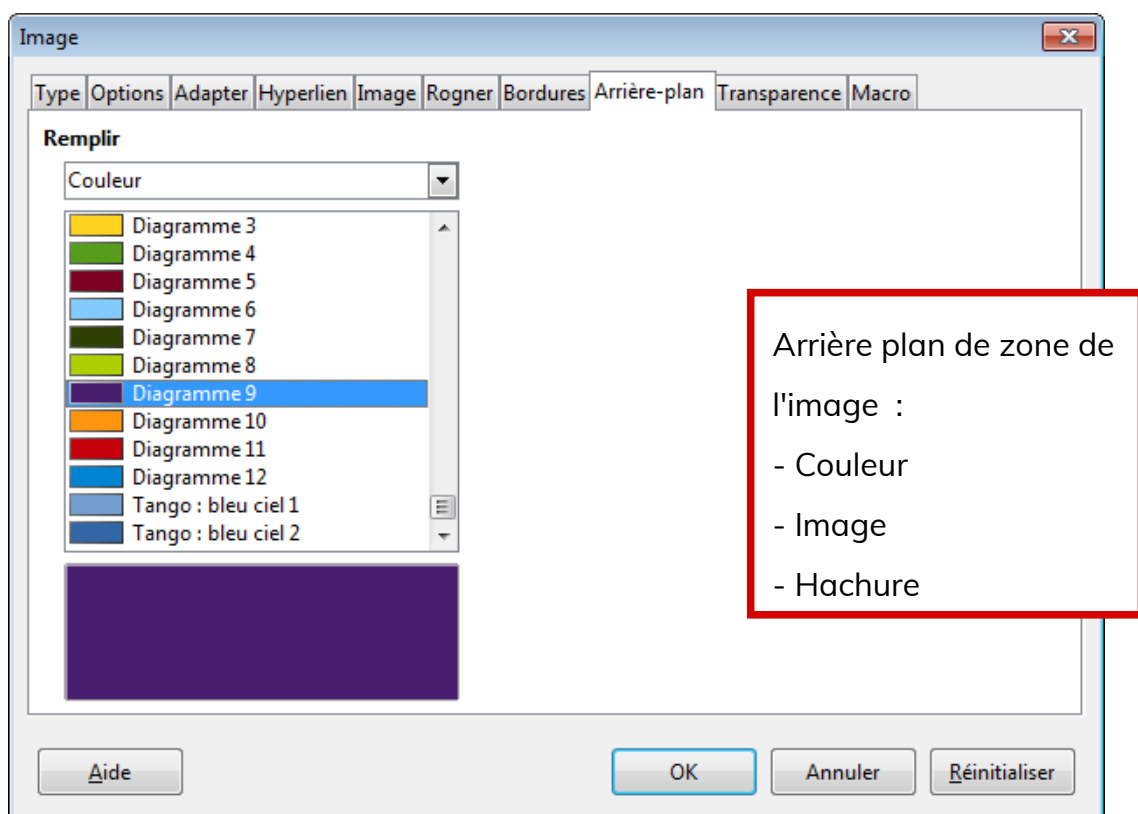
apparence dans la page qui change, c'est tout. Cela ne donne pas du tout la même chose que si ce travail a d'abord été réalisé dans un logiciel de traitement d'image comme Paint.NET ou Gimp.



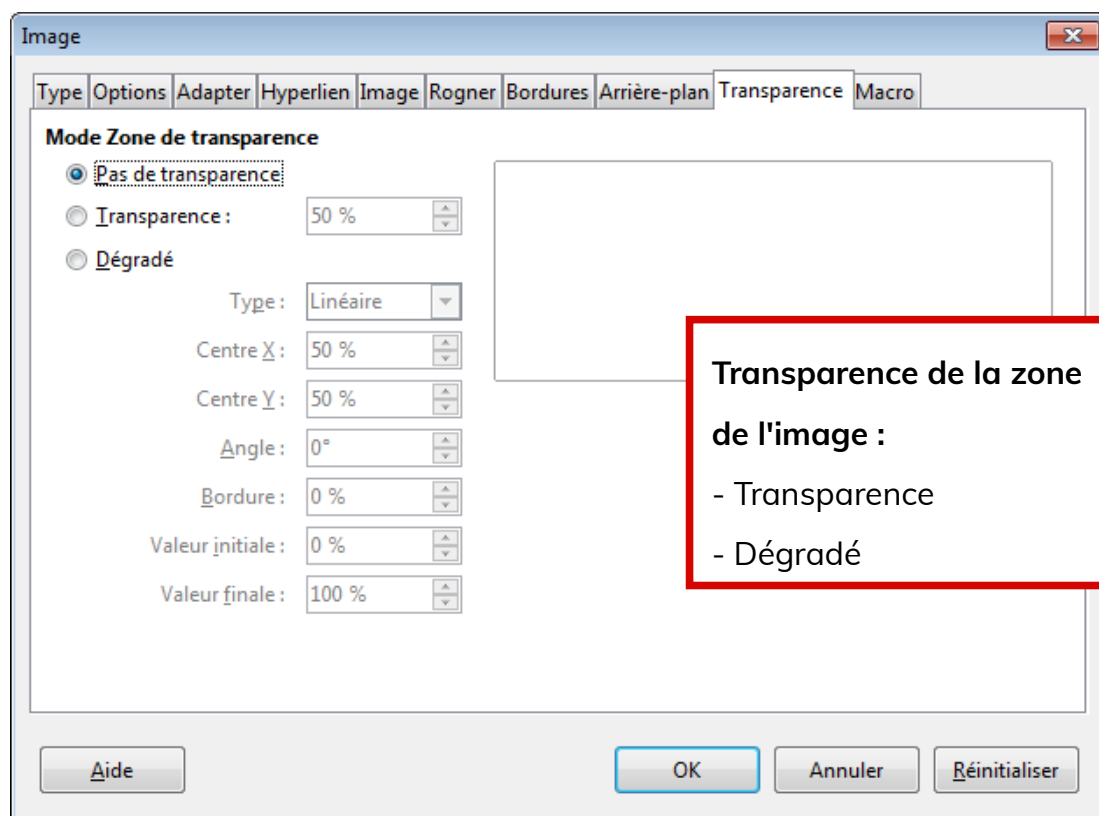
4.7- Bordures



4.8- Arrière plan

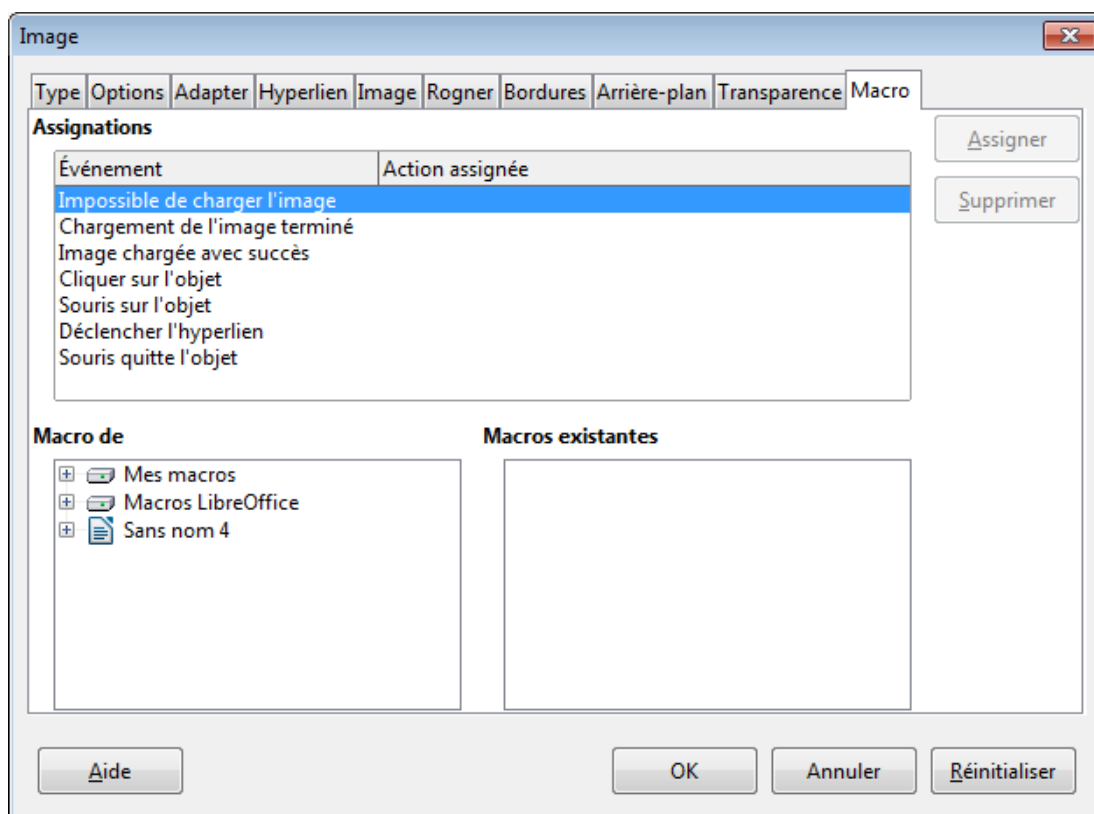


4.9- Transparence



4.10- Macro

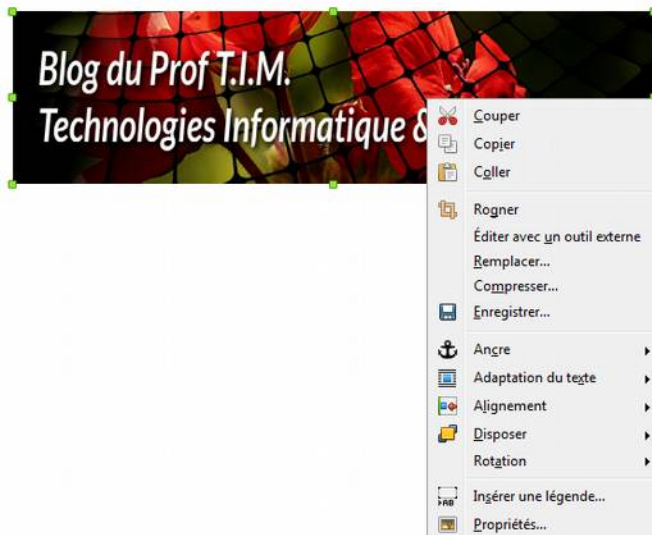
Une **macro** est une séquence enregistrée de commandes ou de saisies au clavier qui sont conservées pour une utilisation ultérieure.



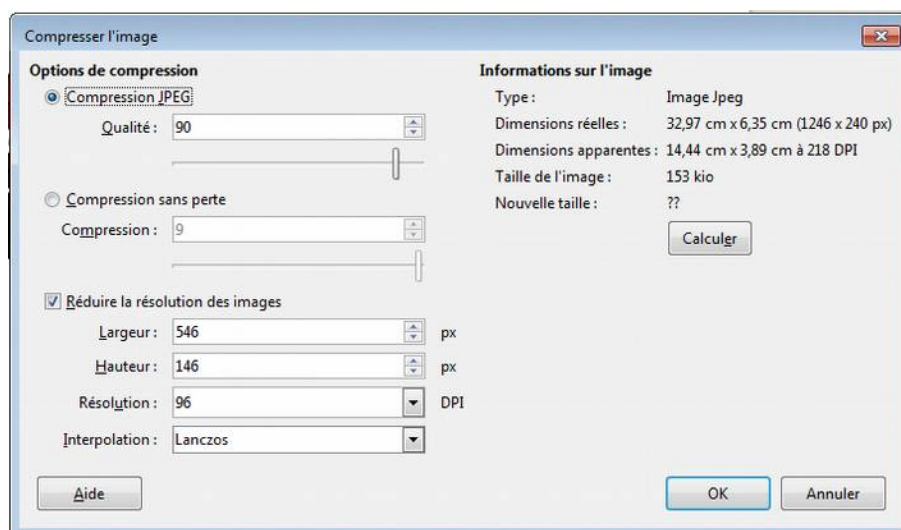
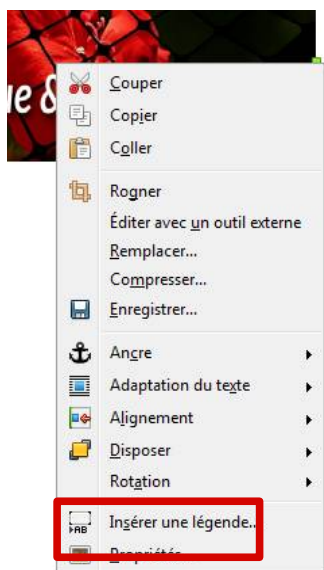
Une partie de ces paramètres sont également disponibles dans le menu contextuel de l'image. **Bouton droit de la souris**

Les manipulations sur l'ancre et l'adaptation permettent de mieux gérer la façon dont la photo s'insère dans un texte.

Dans la plupart des cas, **ancrer l'image à la page et choisir une adaptation dynamique à la page** donnent de bons résultats.



5- Redimensionner et compresser



Cela permet de **redimensionner** et de **compresser** en jpeg une image à la volée depuis le traitement de texte.

Remarque :

La commande **Éditer avec un outil externe** ouvrira l'image dans le logiciel de retouche d'images par défaut de votre ordinateur.