



Blog du Prof T.I.M.

Technologies Informatique & Multimédia – Lycée du Mené



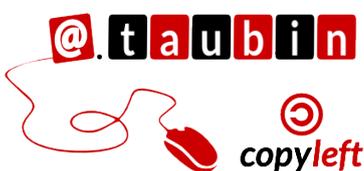
CAP Fleuriste – Td Inkscape n°2 – Réaliser un fantôme de Pacman

Table des matières

1- Réalisation d'un fantôme de Pacman.....	1
2- Mise en page.....	5

Source :

- http://howto.nicubunu.ro/inkscape_pacman_baddies/



1- Réalisation d'un fantôme de Pacman

Nous allons réaliser un personnage du jeu « Pacman ».

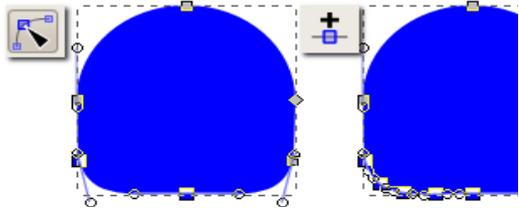
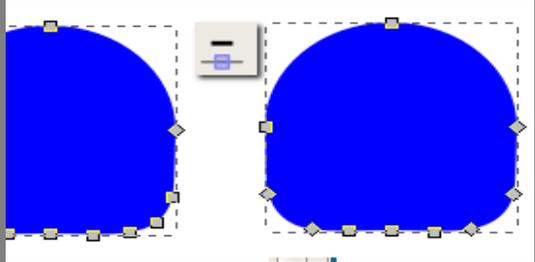
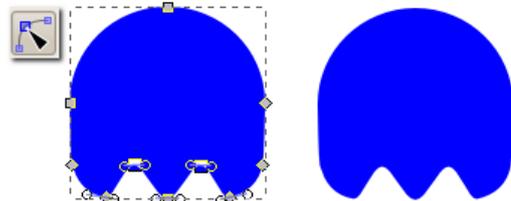
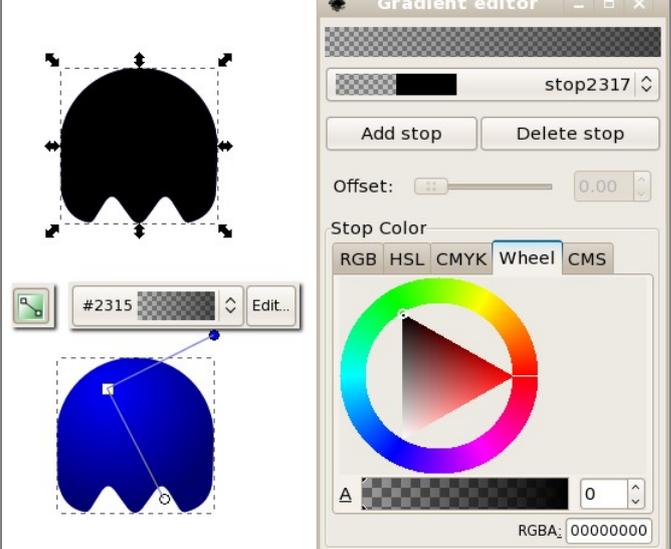
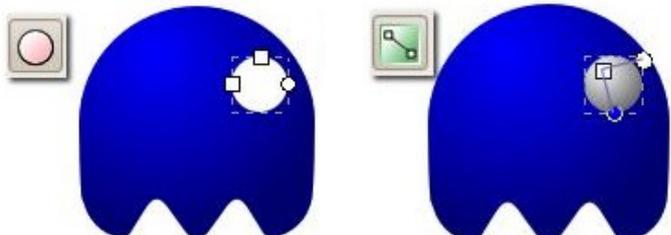


Vous pouvez regarder la vidéo :

- <https://youtu.be/Vo-eqEAMGal>



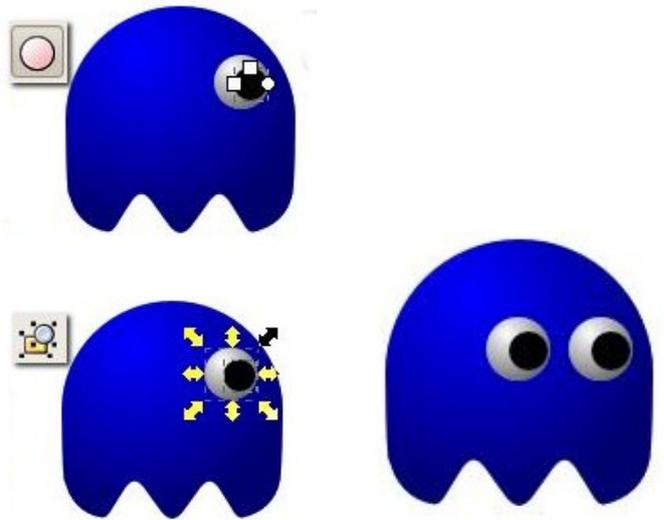
Manipulations	Copies d'écran
<p>Tout d'abord, il vous faut créer un cercle d'une couleur (ici bleu).</p> <p>Puis convertir l'objet en chemin (Maj+Ctrl+C)</p>	
<p>Ensuite, ajouter deux nœuds auprès des nœuds sur les côtés (double cliquer juste auprès des nœuds).</p>	
<p>Faire glisser les nœuds créés vers le bas en gardant la touche Ctrl enfoncée.</p>	

Manipulations	Copies d'écran
<p>Puis sélectionner les deux nœuds créés et le nœud du bas (touche Maj) et cliquer 2 fois sur le bouton avec un + pour ajouter des nœuds.</p>	
<p>Supprimer les nœuds en trop en cliquant sur le bouton - (comme sur l'image).</p>	
<p>Enfin pour terminer la forme de nos personnages, remonter un nœud sur deux en gardant la touche Ctrl enfoncée. Maintenant que la forme de base est faite, on passe à la suite !</p>	
<p>Dupliquer l'objet et le remplir en dégradé radial depuis noir transparent total vers noir à moitié transparent et éditer les nœuds de manière à ce qu'ils correspondent à ceux de la figure.</p>	
<p>Maintenant faire un petit cercle blanc pour le fond de l'œil. Le dupliquer et remplir la copie avec le même dégradé que ci-dessus et les nœuds comme sur la figure.</p>	

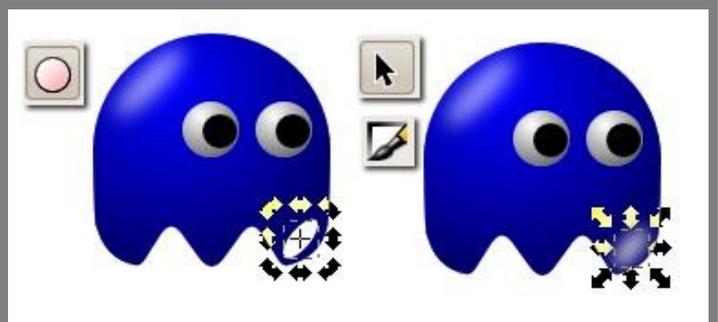
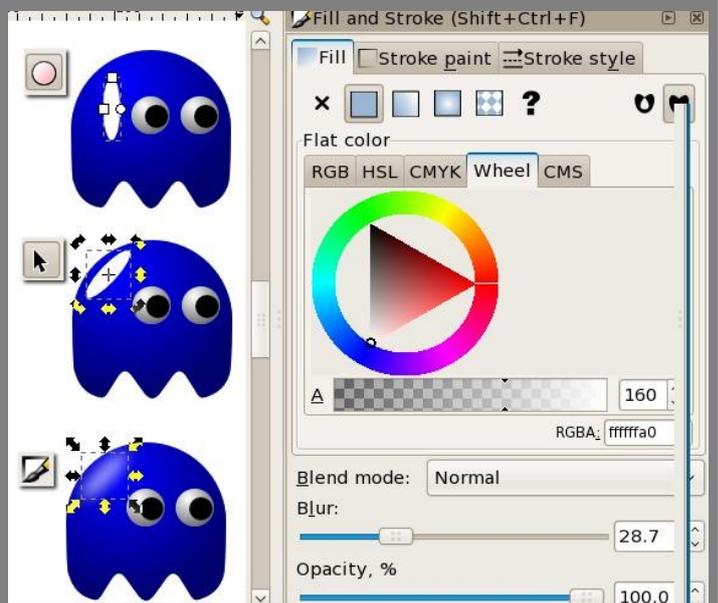
Manipulations

Faire un petit cercle noir et le positionner pour terminer l'œil.

Copies d'écran



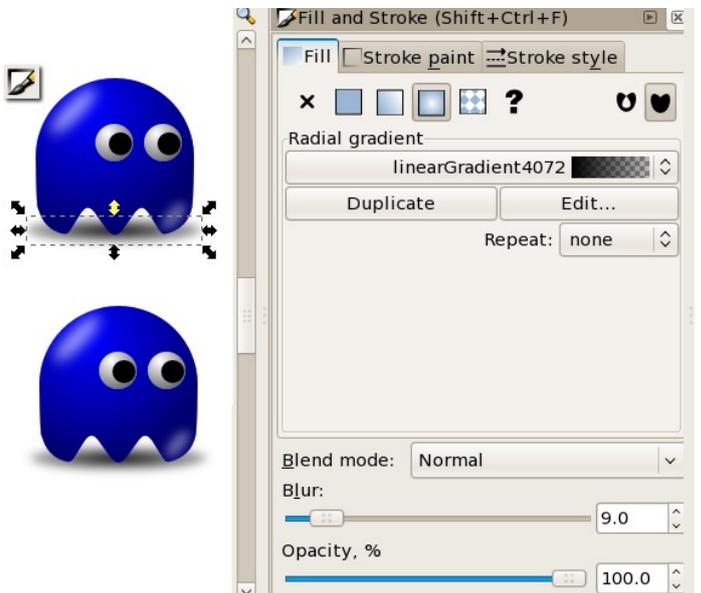
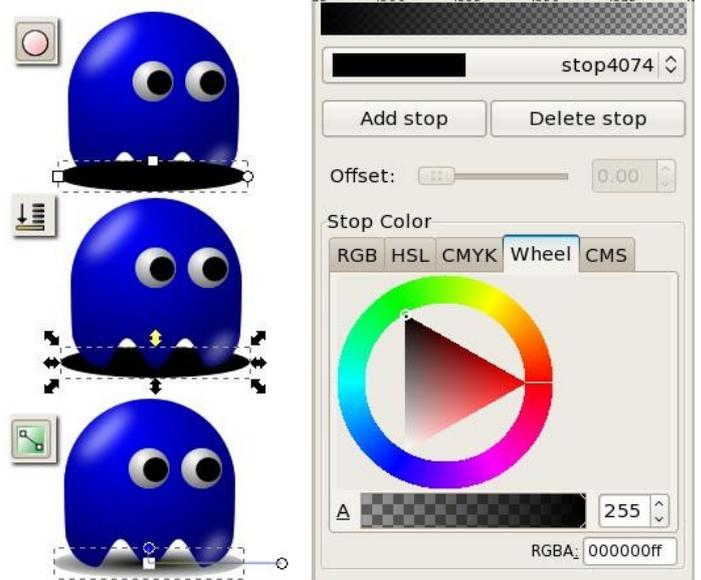
Pour améliorer l'effet relief, on va ajouter une ellipse blanche, légèrement inclinée avec un effet de flou en haut à gauche et une autre plus petite en bas à droite.



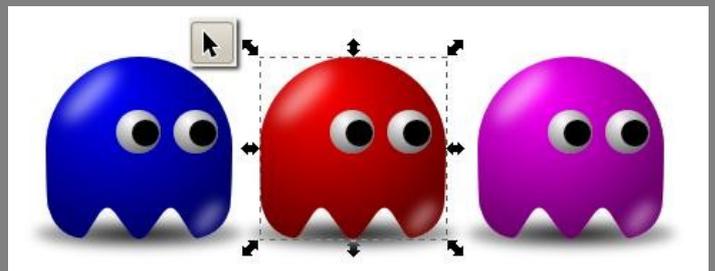
Manipulations

Enfin pour l'ombre sous le personnage, créer une ellipse noire, la remplir avec le même dégradé et appliquer un léger flou.

Copies d'écran



Et voila le personnage est terminé, pour continuer la famille, changer la couleur de la silhouette.

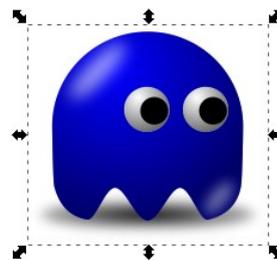


2- Mise en page

Manipulations

Tout d'abord, il vous sélectionner Pacman en utilisant Ctrl+A

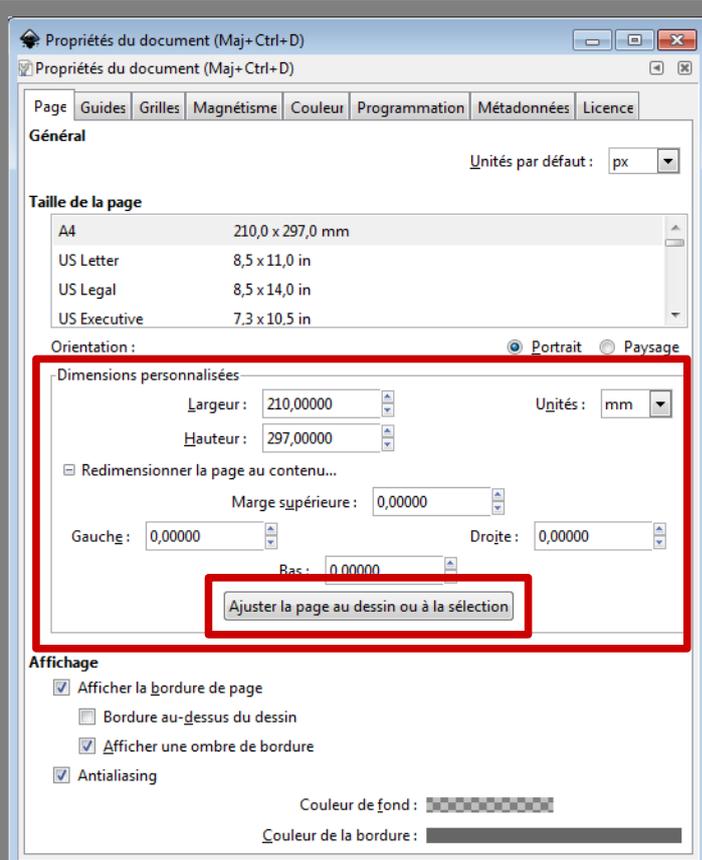
Copies d'écran



Lancer la commande **Fichier > Propriétés du document**

Cliquer ensuite sur « **Ajuster la page au dessin ou à la sélection** ».

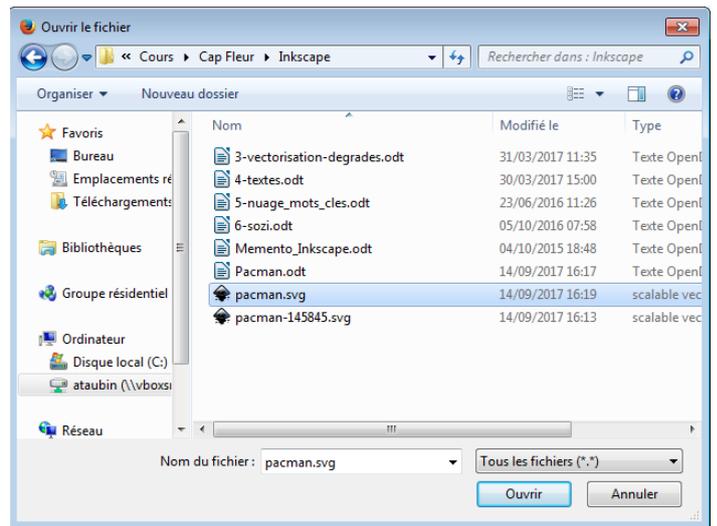
Enregistrer le fichier sous le nom pacman.svg



Manipulations

Ouvrir le fichier dans Firefox en utilisant la commande **Fichier > Ouvrir un fichier** du navigateur web.

Copies d'écran



Utiliser **la roulette de la souris et la touche**

CTRL pour zoomer et dézoomer.

L'image n'est jamais floue.

