



Blog du Prof T.I.M.

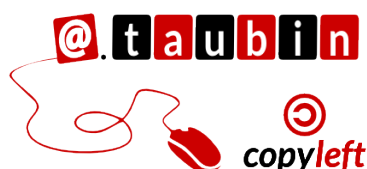
Technologies Informatique & Multimédia – Lycée du Mené



Fiche 3 : Animations, transitions et interactions.

Table des matières

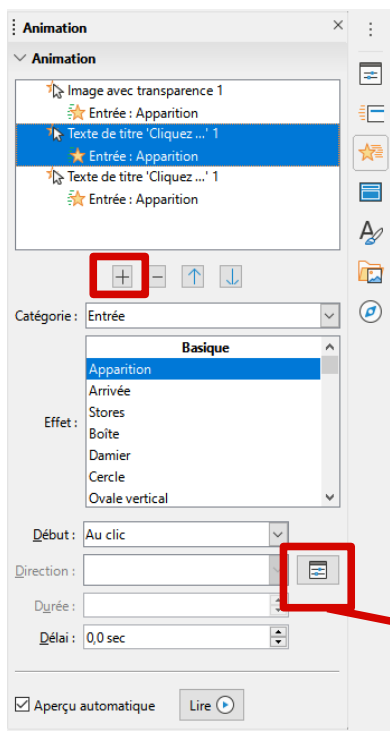
1- Les animations.....	1
2- Les transitions.....	2
3- Les interactions.....	3
4- Les diaporamas de photos.....	4



Fiche 3 : Animations, transitions et interactions.

1- Les animations

Une animation est un effet d'apparition, de disparition, de mouvement... que l'on applique à une zone ou à une image. Pour ajouter un effet il est donc indispensable de sélectionner un élément. On peut ensuite accéder à l'onglet **Animation** dans **volet des tâches** de l'écran - à droite.



Sélectionner une zone puis cliquer sur **Ajouter** pour lui attribuer un effets..

Changer la catégorie pour choisir l'animation souhaitée.

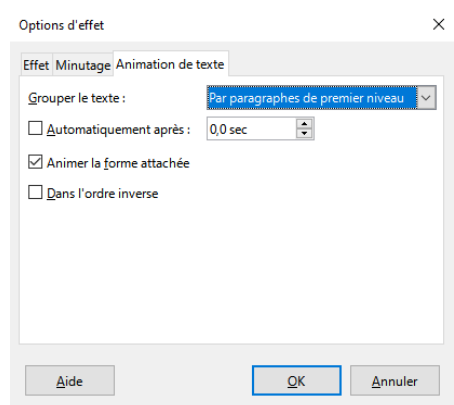
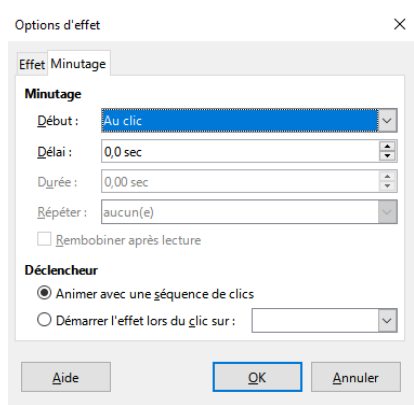
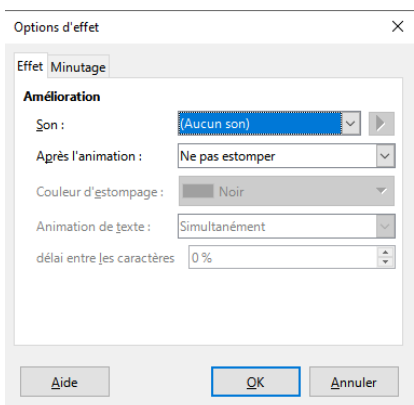
Plusieurs possibilités :

- Effet **Entrée** pour faire arriver une zone.
- Effet **Sortie** pour faire partir une zone.
- Accentuation et trajectoires pour personnaliser l'effet

Une fois l'animation choisie, il est possible de la modifier ou de la paramétrer.

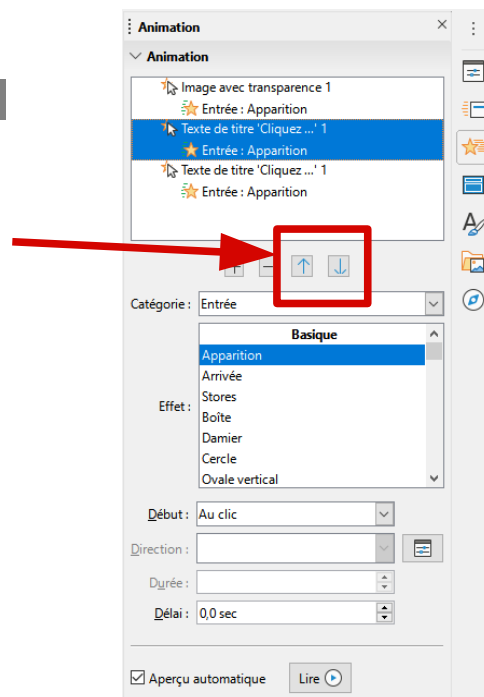
Pour paramétrer l'animation :

- Effet : direction, son, etc.
- Minutage : clic, vitesse, etc.
- Animation du texte : zone à puces, etc.



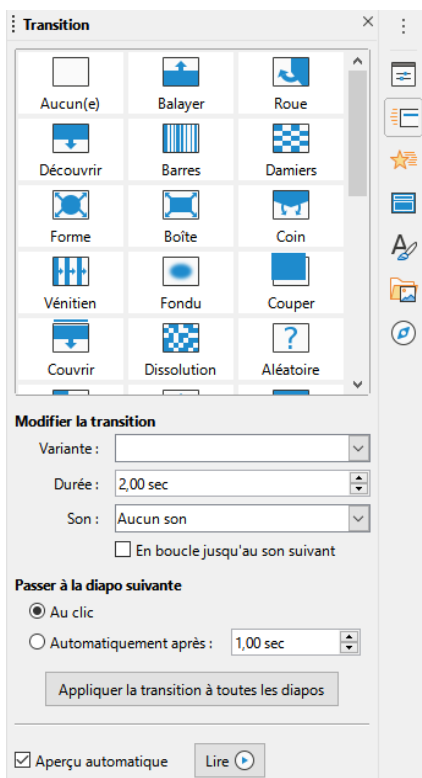
On peut **ajouter des animations à plusieurs éléments** d'une même diapo ou **plusieurs animations à un même élément**.

Il faudra ensuite **gérer l'ordre de passage des effets** dans la diapo. Il suffit de sélectionner l'effet dans la liste de la partie droite de l'écran et d'utiliser les flèches pour le faire monter ou descendre.



2- Les transitions

Les transitions permettent de gérer le passage d'une diapo à la suivante.



Le volet ci-contre permet de **gérer une transition**.

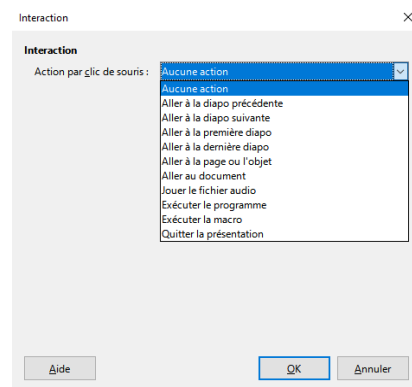
Il est possible d'appliquer la même transition à toutes les diapos en utilisant le bouton **Appliquer à toutes les diapos**.

On peut également choisir les paramètres de la transition :

- Au clic : il faut cliquer pour passer à la diapo suivante
- Automatiquement : il faut déterminer le « temps d'affichage » de la diapo.
- Durée
- Son

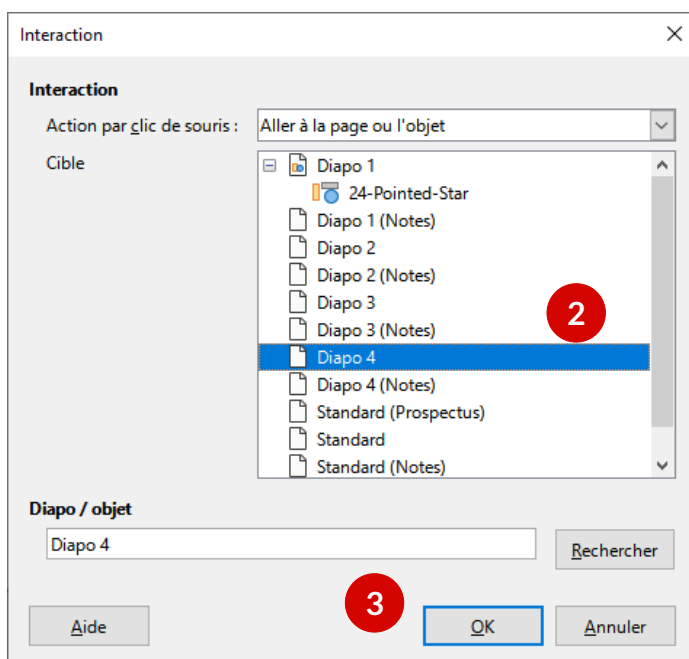
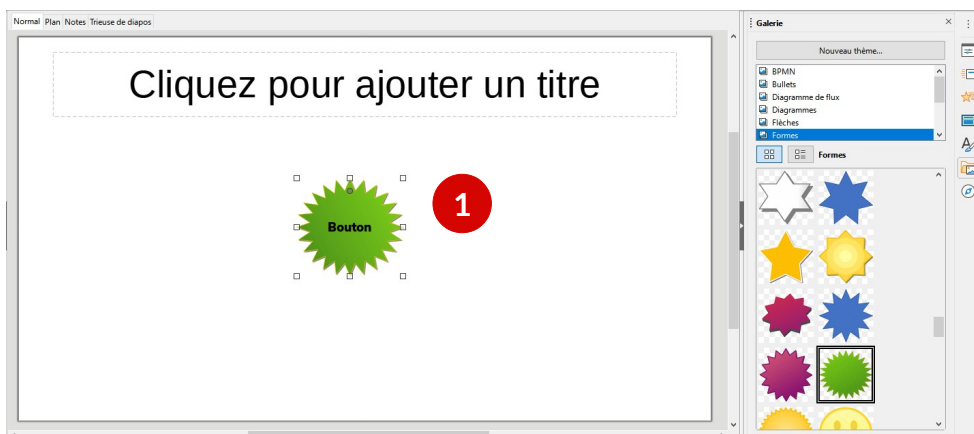
3- Les interactions

Les interactions permettent de gérer le navigation entre les diapos. **Pour ajouter une interaction il est indispensable de sélectionner une zone.** On peut ensuite accéder au menu **Format > Interaction.**



Exemple : Faire un bouton pour aller de la diapo numéro 1 à la diapo numéro 4 :

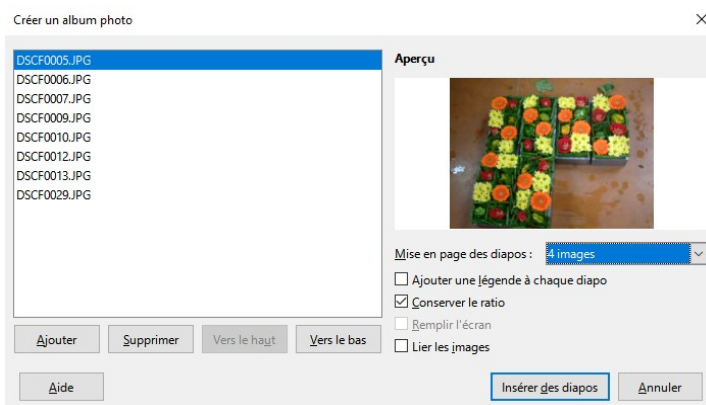
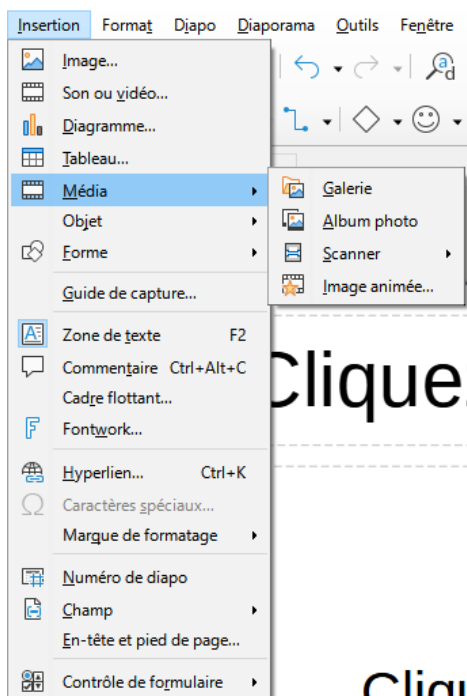
- 1- Sélectionner le bouton préalablement créé et lancer le menu **Format > Interaction**
- 2- Choisir **aller à la page ou à l'objet** puis cliquer sur **Diapo 4**
- 3- Valider en faisant **OK**



Pour une utilisation optimale, **il est conseillé d'avoir donné un nom à chaque diapo au préalable.** Sinon, si on change l'ordre des diapos ou s'y on en ajoute, le bouton lui ira toujours à la quatrième.

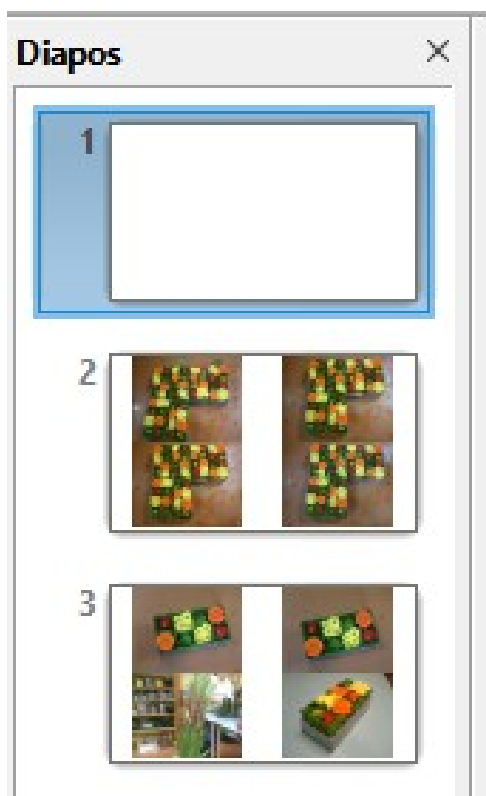
4- Les diaporamas de photos

Cette fonctionnalité permet, à partir d'un dossier d'images, de construire un diaporama. Lancer le menu **Insertion > Média > Album photo**.



Cliquer sur **Ajouter** et **sélectionner des images** sur votre ordinateur.

Choisir le nombre d'images par diapo et cocher la case **Conserver le ratio**, puis faire **Insérer les diapos**.



Sur l'exemple, **8 photos** avaient été sélectionnées. Le logiciel a donc créé **2 diapositives avec chacune 4 images** comme demandé.